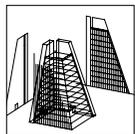
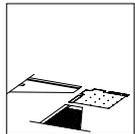
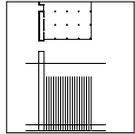
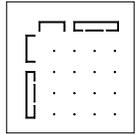
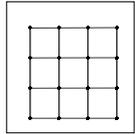




CLAUS PÜTZ
FRANK SCHMITT



RECHNERGESTÜTZTES ZEICHNEN

Ein Einstieg in das Konstruieren und Darstellen am Rechner
anhand eines repräsentativen Zeichenprogramms

Rechnergestütztes Zeichnen

Claus Pütz, Frank Schmitt

Institut für Geometrie und Praktische Mathematik (igpm)
Univ.-Prof. Wolfgang Dahmen

Aachen, Juni 2004

c@dg-ac.de

f@schmittfrank.de

Studienskripte

Claus Pütz, Frank Schmitt

Rechnergestütztes Zeichnen

Ein Einstieg in das Konstruieren und Darstellen
anhand eines repräsentativen Zeichenprogramms

4. überarbeitete und erweiterte Auflage

Shaker Verlag
Aachen 2004

Bibliografische Information der Deutschen Bibliothek

Die Deutsche Bibliothek verzeichnet diese Publikation in der Deutschen Nationalbibliografie; detaillierte bibliografische Daten sind im Internet über <http://dnb.ddb.de> abrufbar.

Copyright Shaker Verlag 2004

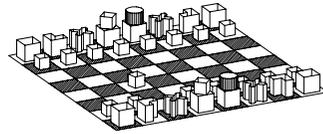
Alle Rechte, auch das des auszugsweisen Nachdruckes, der auszugsweisen oder vollständigen Wiedergabe, der Speicherung in Datenverarbeitungsanlagen und der Übersetzung, vorbehalten.

Printed in Germany.

ISBN 3-8265-9333-2

Shaker Verlag GmbH • Postfach 101818 • 52018 Aachen
Telefon: 02407 / 95 96 - 0 • Telefax: 02407 / 95 96 - 9
Internet: www.shaker.de • eMail: info@shaker.de

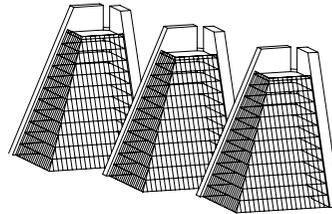
INHALT



Lektion 1	<i>Schritte 1-35</i>	<ul style="list-style-type: none">• Einfache Operationen zum Zeichnen und Bearbeiten von Linien• Wählen von Objekten
-----------	----------------------	---

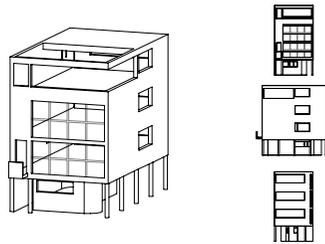
Lektion 2	<i>Schritte 1-28</i>	<ul style="list-style-type: none">• Zeichnen und Bearbeiten von Linien• Wählen von Objekten• Ändern von Objekteigenschaften
-----------	----------------------	---

Lektion 3	<i>Schritte 1-30</i>	<ul style="list-style-type: none">• Zeichnen und Vervielfältigen von Linien
-----------	----------------------	---



Lektion 4	<i>Schritte 1-26</i>	<ul style="list-style-type: none">• Arbeiten mit Layern• Drehen von Objekten aus der XY-Ebene
-----------	----------------------	--

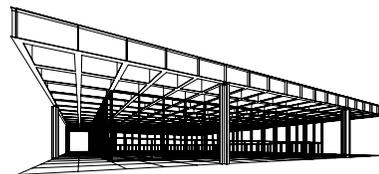
Lektion 5	<i>Schritte 1-28</i>	<ul style="list-style-type: none">• Anlegen von 3D-Flächen• Einrichten von Koordinatensystemen• Zeichnen im Raum
-----------	----------------------	--



Lektion 6	<i>Schritte 1-37</i>	<ul style="list-style-type: none">• Arbeiten mit Volumenkörpern• Editieren von Polylinien• Einstellen axonometrischer Bilder
-----------	----------------------	--

Lektion 7	<i>Schritte 1-20</i>	<ul style="list-style-type: none">• Arbeiten mit Volumenkörpern• Speichern axonometrischer Bilder
-----------	----------------------	--

Lektion 8	<i>Schritte 1-39</i>	<ul style="list-style-type: none">• Anlegen einer Zeichendatei• Beschriften• Arbeiten mit Blöcken
-----------	----------------------	---



Lektion 9	<i>Schritte 1-34</i>	<ul style="list-style-type: none">• Arbeiten mit Volumenkörpern• Arbeiten mit Blöcken• Umgang mit dem 3DORBIT
-----------	----------------------	---

Lektion 10	<i>Schritte 1-31</i>	<ul style="list-style-type: none">• Einrichten von Layouts• Arbeiten im Papierbereich• Drucken
------------	----------------------	--

Befehlsindex		<ul style="list-style-type: none">• inkl. Tastaturkürzel und engl. Befehle
--------------	--	--