## Untersuchung verschiedener Verfahren zur messtechnischen Bestimmung und Nachbildung der Akustik insbesondere von Fahrzeugaudiosystemen

### Dissertation

zur Erlangung des akademischen Grades
Doktor der Ingenieurwissenschaften
(Dr.-Ing.)
der Technischen Fakultät

der Christian-Albrechts-Universität zu Kiel

vorgelegt von

Markus Christoph

Kiel 2013

Berichterstatter: Prof. Dr.-Ing. Gerhard Schmidt
 Berichterstatter: Prof. Dr.-Ing. Henning Puder

Datum der mündlichen Prüfung: 16. September 2013

Kiel, im Mai 2013

## Arbeiten über digitale Signalverarbeitung und Systemtheorie

#### Band 1

### **Markus Christoph**

Untersuchung verschiedener Verfahren zur messtechnischen Bestimmung und Nachbildung der Akustik insbesondere von Fahrzeugaudiosystemen

Shaker Verlag Aachen 2013

#### Bibliografische Information der Deutschen Nationalbibliothek

Die Deutsche Nationalbibliothek verzeichnet diese Publikation in der Deutschen Nationalbibliografie; detaillierte bibliografische Daten sind im Internet über http://dnb.d-nb.de abrufbar.

Zugl.: Kiel, Univ., Diss., 2013

Copyright Shaker Verlag 2013 Alle Rechte, auch das des auszugsweisen Nachdruckes, der auszugsweisen oder vollständigen Wiedergabe, der Speicherung in Datenverarbeitungsanlagen und der Übersetzung, vorbehalten.

Printed in Germany.

ISBN 978-3-8440-2303-9 ISSN 2197-7089

Shaker Verlag GmbH • Postfach 101818 • 52018 Aachen Telefon: 02407 / 95 96 - 0 • Telefax: 02407 / 95 96 - 9 Internet: www.shaker.de • E-Mail: info@shaker.de

Dipl.-Ing. (FH) Markus Christoph

Eidesstattliche Erklärung:

Hiermit erkläre ich an Eides statt, dass ich die vorgelegte Dissertation mit dem Titel "Untersuchung verschiedener Verfahren zur messtechnischen Bestimmung und Nachbildung der Akustik insbesondere von Fahrzeugaudiosystemen" selbständig und ohne unerlaubte Hilfe angefertigt habe und dass ich die Arbeit noch keinem anderen Fachbereich bzw. noch keiner anderen Fakultät vorgelegt habe.

Kiel, den 02.05.2013

Unterschrift

Hiermit erkläre ich, dass gegen mich kein strafrechtliches Ermittlungsverfahren schwebt.

Kiel, den 02.05.2013

Unterschrift

Hiermit erkläre ich, dass die Dissertation nach den Regeln guter wissenschaftlicher Praxis (Standard wissenschaftlichen Arbeitens nach den Empfehlungen der DFG) abgefasst wurde.

Kiel, den 02.05.2013

Unterschrift

## Abstract

Bei der Verfolgung des ursprünglichen Ziels der Dissertation ein lautsprecherbasiertes System zur akustischen Dokumentation zu finden wurde schnell erkannt, dass bereits einige etablierte Verfahren zur Decodierung, d.h. für die Rekonstruktion von zuvor, meist künstlich codierter Wellenfelder, wie etwa die Wellenfeldsynthese oder das Higher-Order-Ambisonic (HOA)-Verfahren, existieren. Dagegen stelle stellte sich im Laufe der Arbeit heraus, dass im Bereich der Codierung, also der messtechnischen Bestimmung von Wellenfeldern, noch ein höherer Forschungsbedarf existiert. Zudem bestand von Beginn an das Interesse vorrangig Fahrzeugaudiosysteme zu auralisieren. Aus diesen Gründen entwickelte sich die Untersuchung unterschiedlicher Verfahren zur messtechnischen Bestimmung der Akustik, insbesondere für Audiosysteme in Kraftfahrzeugen, zum Schwerpunkt dieser Arbeit.

Nach grundlegender Untersuchung unterschiedlichster Verfahren zur messtechnischen Bestimmung der Akustik, kristallisierte sich die Verwendung zirkularer bzw. sphärischer Mikrophonarrays, wie sie im HOA-Verfahren Verwendung finden, als erfolgversprechendste Methode heraus. Unter Verwendung der HOA-Theorie wurden dabei vorrangig sphärische, d.h. kugelförmige Mikrophonarrays zur dreidimensionalen, messtechnischen Bestimmung von Wellenfeldern näher untersucht. Dabei konnten Wege zur Verbesserung bestehender Messsysteme durch Modifikationen in ihrem Design gefunden werden.

Messungen bestätigten dabei die Wirksamkeit der neuen Designs. So konnte etwa die wirksame Bandbreite durch ein neuartiges Kugelmikrophonarray durch eine einfache, rein mechanische Modifikation nahezu verdoppelt werden, ohne dabei die Anzahl der Sensoren zu erhöhen. Aber auch Veränderung im Filterdesign wurden untersucht, was zu einem neuartigen Algorithmus führte, welcher in der Lage ist Filter zu erzeugen, sodass das Mikrophonarray einerseits eine gewisse, minimale White Noise Gain-Schwelle nicht unterschreitet und zudem, unabhängig von der betrachteten Frequenz, stets einen gleichen, maximalen Pegel in der Hauptempfangsrichtung aufweist. Schließlich wurden noch weitere Konzepte vorgestellt wie sich die Wirkung der Mikrophonarrays für die Codierung durch einfache, praxistaugliche Modifikationen weiter steigern lässt.

Neben der messtechnischen Bestimmung der Akustik wurden zudem noch Verfahren zur Nachbildung bzw. zur Verbesserung der Akustik untersucht, wobei hierzu die Inverse-Filter-Theorie näher betrachtet wurde. Basierend auf Aufnahmen in einem Fahrzeug wurde dieses Prinzip untersucht. Der Fokus wurde dabei auf den Filterentwurf gelegt, wobei

eines der Ziele war, diese so zu entwerfen, dass sie ein möglichst geringes pre-ringing aufweisen. Hintergrund hierbei ist, dass klassische Entwurfsverfahren Filter erzeugen, welche unter einem zum Teil starken Vorläuten leiden, was sich akustisch als störend auswirkt und folglich weitestgehend vermieden werden sollte. Der Tribut, der dabei gezahlt werden musste war, die zeitliche Komprimierung der resultierenden, d.h. mit den inversen Filtern gewichteten Raumimpulsantworten, aufzugeben. Dies stellte sich letztendlich jedoch als wesentlich akzeptabler heraus als das Vorhandensein des zuvor genannten pre-ringing.

## Danksagung und Widmung

#### Danksagung

Es mir eine Ehre als erstes meinem Doktorvater Prof. Dr.-Ing. Gerhard Schmidt danksagen zu dürfen. Nur durch seinen unermüdlichen Einsatz, ich denke hier nur an die zahlreichen Sitzungen im Promotionsausschuss der Uni Kiel, in denen sich Herr Prof. Dr.-Ing. Gerhard Schmidt für meine Belange eingesetzt hat sowie sein unerschütterliches Vertrauen in meine Person und meine Fähigkeiten, wurde eine Durchführung dieser Arbeit überhaupt erst ermöglicht. Dabei erwies sich Herr Schmidt stets als kompetenter, aufgeschlossener und verständnisvoller Mentor, an dem man sich zu jeder Zeit mit Belangen jeglicher Art wenden konnte. Durch ihn kam ich auch mit anderen Doktoranden wie etwa Herrn Dipl.-Phys. Christian Lüke oder Herrn Dipl.-Ing. Jochen Withopf in Kontakt, die ich trotz der geringen Zeit, die wir gemeinsam an der Uni Kiel verbrachten, kennen und schätzen gelernt habe. Auch Frau Silvia Schuchard wird mir stets als sympathische und hilfsbereite Sekretärin von Herrn Schmidt in guter Erinnerung bleiben, ebenso wie Herr Dipl.-Ing. Torge Rabsch ohne dessen Hilfe, manches Problem mit dem Netzwerk bzw. mit dem Internet nicht zu beheben gewesen wäre.

Dank gilt auch Herrn Prof. Dr.-Ing. Henning Puder, der sich freundlicherweise spontan dazu bereit erklärt hat, die Zweitkorrektur dieser Arbeit zu übernehmen, wie auch Herrn Prof. Dr.-Ing. Ulrich Heute, der speziell für mich eine Leistungsbewertung im Studienfach Advanced Digital Signal Processing anfertigte und abnahm.

Auch der Firma Harman/Becker Automotive Systems GmbH in Straubing, in welcher ich während der Erstellung dieser Arbeit unentwegt in der Abteilung Center of Competence - Amplifier (CoC-Amp) unter der Leitung von Herrn Dipl.-Ing. (FH), Dipl.-Phys. (Univ.) Gerhard Pfaffinger, genauer gesagt in der Gruppe Basic Research, welche von Herrn Dipl.-Ing. (FH) Franz Lorenz geleitet wird, als Ingenieur tätig war, gilt mein Dank. Ohne diesen "festen Anker", welcher einerseits für eine finanzielle Absicherung, andererseits aber auch für viel Freude und Abwechslung sorgte sowie der Gewissheit, sich in einer fortbildungsfreundlichen, der Forschung wohlgesonnen Umgebung zu wägen, wäre eine erfolgreiche Durchführung dieser Arbeit nicht denkbar gewesen. Hier gilt insbesondere Herrn Gerhard Pfaffinger als Leiter der Abteilung CoC-Amp mein besonderer Dank für die von seiner Seite stets vorhandene Bereitschaft, meine Belange auch gegenüber der

Firma Harman/Becker intern zu unterstützen und meist auch durchzusetzen, was sich etwa durch die Übernahme von Reisekosten an die Uni Kiel oder zu diversen Konferenzen äußerte.

Selbstverständlich darf das private Umfeld nicht außer Acht gelassen werden. Hierbei möchte ich meiner Familie, insbesondere jedoch meiner langjährigen Lebensgefährtin Frau Dipl. Kauffrau (Univ.) Carmen Haas sowie ihrer Familie für das Interesse an dieser Arbeit sowie das Verständnis für die vielen Stunden in denen ich mit Abwesenheit glänzte und der aktiven Unterstützung dieser Arbeit durch ein kritisches Korrekturlesen, insbesondere der Kommasetzung, danken. Bedanken möchte ich mich auch bei Herrn BSc, Dip Law (GDL) Andrew Darby für das Korrekturlesen sämtlicher in Englisch verfassten Beiträge, die während der Erstellung dieser Arbeit entstanden. Auch Herrn Dr.-Ing. Richard Huber, den ich schon seit meiner Kindheit als Freund bezeichnen darf, möchte ich für all die guten Ratschläge sowie für die Übernahme der "Erstkorrektur" und der Beseitigung der ersten, groben Rechtschreibfehler meinen Dank aussprechen - ich weiß, dass dies mit an Sicherheit grenzender Wahrscheinlichkeit, vor allem für einen fachfremden wie ihm, nicht leicht war.

### Widmung

Widmen möchte ich diese Arbeit meiner, bereits in der Anfangsphase dieser Arbeit, leider viel zu früh verstorbenen Mutter Frau Marianne Christoph. Ohne ihre Hartnäckigkeit, bei meinen Geschwistern und mir von klein auf stets auf ein gewissenhaftes, schulisches Arbeiten zu achten, ohne dabei unmögliches von uns zu verlangen, wäre mein Leben wohl anders verlaufen und an eine akademische Laufbahn nicht zu denken gewesen. Auch die Art, wie sie persönliche Interessen stets hinter den Interessen ihrer Kinder gestellt hat um uns Dinge, wie etwa mir ein Studium der Elektrotechnik zu ermöglichen, erfüllen mich nach wie vor mit höchstem Respekt und tiefer Schuld. Somit war es für mich ein persönliches Anliegen, meine Mutter, wenn auch posthum, durch diese Arbeit mit Stolz zu erfüllen. Das Zustandekommen dieser Arbeit beweist: Deine Mühen waren nicht vergebens - Danke

# Inhaltsverzeichnis

A	Abkürzungen und Notation xi			xii
1 Einleitung		5	1	
	1.1	Motiv	ation	1
	1.2	Gliede	erung der Arbeit	2
2	Inve	erse Fi	lter	5
	2.1	Optim	ale Lautsprecheraufstellung	9
	2.2	Modif	izierungen beim Entwurf der inversen Filter	10
	2.3	Regula	arisierung	11
		2.3.1	Wahl des Regularisierungsparameters $\beta$	13
	2.4	Berech	nnung der inversen Filter mit Hilfe der adjungierten Matrix	14
	2.5	Beispi	el und praktische Modifikationen	17
		2.5.1	Ursprüngliche Situation - Situation ohne Filterung	19
		2.5.2	Situation bei alleiniger Verwendung der Filter zur Kompensation	
			des Übersprechens	22
		2.5.3	Situation bei Verwendung der vollständigen, inversen Filter	22
		2.5.4	Praktische Modifikationen beim Entwurf des inversen Filters $G\left(j\omega\right)$	27
	2.6	Proble	eme und Ausblick	31
	2.7	Zusan	nmenfassung	34
3	Ambisonic 1. Ordnung			37
	3.1	Ambis	sonic Codier/Decodier-Beispiel	41
		3.1.1	Decodervariationen	50
	3.2	Zusan	nmenfassung	51
4	Am	bisoni	c höherer Ordnung	53
	4.1	Zerleg	ung des Klangfeldes	54

	4.2	Codie	rung und Decodierung
		4.2.1	Der Codierprozess von ebenen Wellen 62
		4.2.2	Der Codierprozess von Kugelwellen
		4.2.3	Der Decodierprozess
		4.2.4	Lautsprecheraufstellung und Decodermatrix 70
		4.2.5	Verallgemeinerung der Decodervariationen
		4.2.6	Nahfeldeffekt bei der Decodierung
	4.3	Zusan	umenfassung
5	но	A-Cod	ierung natürlicher Klangfelder mit Hilfe von Mikrophon-
	arra	•	93
	5.1	_	neine Fourier-Bessel-Reihe
	5.2		phonarrays
		5.2.1	Kugelförmige Mikrophonarrays
	5.3	Unter	suchung unterschiedlicher sphärischer Mikrophonarrays 100
		5.3.1	Offene Kugel mit omnidirektionalen Mikrophonen
		5.3.2	Offene Kugel mit gerichteten Mikrophonen 1. Ordnung 101
		5.3.3	Geschlossene Kugel mit omnidirektionalen Mikrophonen 104
		5.3.4	Geschlossene Kugel mit Kardioid-Mikrophonen 1. Ordnung 110
		5.3.5	Zusammenfassung
	5.4		scher Entwurf eines geschlossenen, kugelförmigen Mikrophonarrays essung von HOA-Komponenten
		5.4.1	Codierung eines natürlichen Klangfeldes
		5.4.2	Optimale Wahl des Regularisierungsparameters $\epsilon$
	5.5	Besch	reibung des Optimierungsalgorithmus
		5.5.1	Berechnung des white noise gain $(WNG_{dB}(\omega))$ 127
		5.5.2	Berechnung des Array-Gewinns $(G_{dB}(\omega))$
		5.5.3	Optimierungsalgorithmus
		5.5.4	Simulationsergebnisse bei Anwendung unterschiedlicher equalizing- Filter
	5.6	Praxis	relevante Faktoren die beim Bau eines Kugelmikrophonarrays beach-
		tet we	rden sollten
		5.6.1	Positionierung der Mikrophone auf der Kugeloberfläche 142
		5.6.2	Festlegung des Kugelradius
		5.6.3	Möglichkeiten zur Erhöhung der räumlichen Abtastfrequenz 145

Inhaltsverzeichnis xi

	5.7	5.6.4 Zusam	Empfindlichkeit bezüglich der Exemplarstreuungen der Sensoren	
6	Verifikation unterschiedlicher, sphärischer Mikrophonarrays in der			
	xis			155
	6.1		ich eines geschlossenen, kugelförmigen Mikrophonarrays mit und ohmlichen Tiefpassfilter	. 156
		6.1.1	Messergebnisse der geschlossenen, kugelförmigen Mikrophonarrays mit und ohne räumlichen Tiefpassfilter	. 157
	6.2	Unters	suchung eines offenen, kugelförmigen Mikrophonarrays geringer Größe	e 160
		6.2.1	Beispielhafter Entwurf eines realisierbaren, robusten, offenen Kugelmikrophonarrays	162
	6.3	Zusam	nmenfassung	
7	Zusa	ammei	nfassung und Ausblick	181
	7.1	Zusam	nmenfassung	181
	7.2	Ausbli	ick	. 187
A	Anh	O		195
	A.1	Differe	entielle Mikrophone	195
		A.1.1	Berechnung der Verzögerungszeiten $T_i$	. 197
		A.1.2	Berechnung der Arrayparameter differentieller Mikrophone	198
		A.1.3	Modelle nach Gerzon zur Vorhersage der subjektiv empfundenen Horizontallokalisation	201
	A.2	Matriz	zen	206
		A.2.1	Berechnung der inversen Matrix mit Hilfe der adjungierten Matrix	206
		A.2.2	Hermitische Matrix	207
	A.3	Bessel	funktionen	209
		A.3.1	Sphärische Besselfunktionen	211
	A.4	Entwu	urf eines modalen beamformer	215
		A.4.1	Praktische Anwendungen modaler $beamformer$	220
		A.4.2	Rotation des modalen beamformer	223
	A.5	Regulä	äre und quasi-reguläre Körper	231
		A.5.1	Der Tetraeder	233
		A.5.2	Der Hexaeder	237
		A.5.3	Der Oktaeder	239

xii Inhaltsverzeichnis

Literaturverz	oichnis 25	1
A.5.7	Der verwendete Ikosaederstumpf	7
A.5.6	Der Buckyball	5
A.5.5	Der Ikosaeder	3
A.5.4	Der Dodekaeder	1

## Abkürzungen

A/D Analog/Digital

AES Audio Engineering Society
ASINC Angular SINC-Function

ASW Apparent Source Width oder Auditory Source Width

BMW Bayerische Motoren Werke CSINC Circular SINC-Function

dB Dezibel

DI Directivity Index 2D Zweidimensional 3D Dreidimensional

EDPL Electro Dynamic Planar Loudspeaker

FBR Front to Back Ratio
FIR Finite Impulse Response
FFT Fast Fourier-Transfomation
GPU Graphical Processing Unit
HOA Higher Order Ambisonic

HRTF Head Related Transfer Function

IEEE Institute of Electrical and Electronics Engineers

IFFT Inverse Fast Fourier-Transformation

IIR Infinite Impulse Response
ILD Interaural Level Difference
ITD Interaural Time Difference
LMS Least Mean Square

LMS Least Mean Squ LS Least Square

MELMS Multiple Error Least Mean Square NLMS Normalized Least Mean Square OSD Optimal Source Distribution

PC Personal Computer
RIR Room Impulse Response
SI-Funktion Sinus Cardinalis-Funktion
SNR Signal to Noise Ratio

xiv Abkürzungen

SVD Singular Value Decomposition

TP Tiefpass

VST Virtual Studio Technology WFS Wave Field Synthesis WNG White Noise Gain

# Notation

## Konventionen und Operatoren

I	Einheitsmatrix
$\mathbf{E}$	Fehlermatrix
$\mathbf{A}_{N imes M}$	Matrix $\mathbf{A}$ mit $N$ Zeilen und $M$ Spalten
$a_{N,M}$	Matrixelement der $N$ . Zeile und $M$ . Spalte
$\mathbf{A}^T$	Transponierte der Matrix $\mathbf{A}$
$\mathbf{A}^*$	Komplex Konjugierte der Matrix ${\bf A}$
$\mathbf{x}$	Vektor $\mathbf{x}$
$\overline{x}$	Mittelwert bzw. geglätteter Wert der Größe $\boldsymbol{x}$
$\mathbf{A}^{-1}$	Inverse der Matrix <b>A</b>
$\ \mathbf{x}\ $	2-Norm des Arguments $\mathbf{x}$
$\ \mathbf{x}\ _p$	p-Norm des Arguments ${f x}$
f'(x)	Ableitung der Funktion $f(x)$
$\frac{\partial f}{\partial x_i}$	Partielle Ableitung der Funktion $f(x_1, \ldots, x_n)$ , welche von $n$ Varia-
	blen $(x_1, \ldots, x_n)$ abhängt nach der Variablen $x_i$ . Alternativ kann dies
	auch mit $\frac{df}{dx_i}$ bezeichnet werden
${f A}^+$	Pseudoinverse der Matrix A
$\mathbf{A}^H$	Komplex konjugierte Transponierte der Matrix $\mathbf{A} \left( \mathbf{A}^H = \left( \mathbf{A}^* \right)^T \right)$
$\operatorname{Rg}\left(\mathbf{A}\right)$	Rang der Matrix A
$\operatorname{diag}\left(\mathbf{x}\right)$	Diagonalmatrix, welche eindeutig durch den Vektor ${\bf x}$ definiert wird
$roots\left( f\left( x\right) \right)$	Nullstellen der Funktion $f(x)$
$\det (\mathbf{A})$	Determinante der Matrix $\mathbf{A}$
$\operatorname{adj}\left(\mathbf{A}\right)$	Adjungierte der Matrix $\mathbf{A}$
$\mathbf{A}_{ij}$	Untermatrix von $A$ , die sich ergibt, wenn aus $A$ die $i$ . Zeile und $j$ .
	Spalte entfernt wird
$\det (\mathbf{A}_{ij})$	Minor von A
[]	Aufrunden zum nächst größeren Integerwert
[]	Abrunden auf den nächsten Ganzzahlwert
$\Re\{X(j\omega)\}$	Realteil des Signals $X(j\omega)$
$\Im\{X\left(j\omega\right)\}$	Imaginärteil des Signals $X(j\omega)$

xvi Notation

### Formelzeichen

a	Radius des Kugelmikrophons in [m]
$B_{m,n}^{\sigma}$	Ambisonickomponente $m$ . Ordnung, $n$ . Grades mit hochgestellten In-
110,10	$\operatorname{dex} \sigma \in [-1, +1]$
В	Vektor, welcher sämtliche $N = (2M + 1)$ (2D), bzw. $N = (M + 1)^2$
	(3D), Ambisonicsignale bzw. Ambisonickanäle beinhaltet
c	Schallgeschwindigkeit in $\left[\frac{m}{s}\right]$
C	$N \times L$ Re-Encoding Matrix (Inverse Decodermatrix)
$d_{\mathrm{Head}}$	
	Kopfdurchmesser in [m]  Milmanhanabatand in [m]
$d_{ m Mic}$	Mikrophonabstand in [m]
D	$N \times L$ Decodermatrix
$d\left(\Theta_0,\varphi_0,\omega\right)$	Ausgangssignal des beamformer, welcher in die Richtung $(\Theta_0, \varphi_0)$ zeigt
e Fo (I)	Schallenergievektor
$EQ_m(ka)$	Radiale equalizing-Funktionen mit $0 \le m \le M$ zur Messung der Am-
	bisonickomponenten bis zur $M$ . Ordnung
$e_M(kr)$	Truncation error = Fehler, der bei der Berechnung eines Schallfeldes
	entsteht, welche mit Hilfe der Fourier-Bessel-Reihe durchgeführt wird.
	Der Index $M$ bezeichnet dabei die maximale Ordnung, ab welcher die
	Fourier-Bessel-Reihe abgebrochen wird.
$f_A$	Abtastfrequenz in [Hz]
f	Frequenz in [Hz]
$f_c$	Eckfrequenz eines parametrischen Filters in [Hz]
$f_{c_i}$	Grenzfrequenz des $i.\ equalizing$ -Filters für differentielle Mikrophone in
	[Hz]
$F_m(kr)$	Nahfeldmodellierungsfunktion
$F_m^{\left(\frac{r}{c}\right)}(j\omega)$	Nahfeldmodellierungsfunktion, wobei der hochgestellte Index $\left(\frac{r}{c}\right)$ der
(0)	Latenzzeit in [s] entspricht, die sich aus der endlichen Schallgeschwin-
	digkeit $c$ in $\left\lceil \frac{m}{s} \right\rceil$ und dem Abstand vom Koordinatenursprung $r$ in $[m]$
	ergibt
$g_k\left(\mathbf{r} \mid \mathbf{r}_{SRC}\right)$	Greensche Funktion, welche die Übertragung zwischen der Quelle
9k (*   * SRC)	$(\mathbf{r}_{SRC})$ und dem Beobachtungspunkt $(\mathbf{r})$ beschreibt
$G_i$	Verstärkungsfaktor des i. Lautsprechers
$G(\omega)$	Array-Gewinn
$H_m^{(1)}(z)$	Hankelfunktion 1. Art, $m$ . Ordnung des Arguments $z$ (Besselfunktion
$II_m(\mathcal{Z})$	,
	3. Art, $m$ . Ordnung des Arguments $z$ für austretende (zylindrische)
, (1) ( )	Wellen)
$h_m^{(1)}(z)$	Sphärische Hankelfunktion 1. Art, $m$ . Ordnung des Arguments $z$
	(sphärische Besselfunktion 3. Art, $m$ . Ordnung des Arguments $z$ für
	austretende (zylindrische) Wellen)

Notation xvii

$H_m^{(2)}(z) \qquad \text{Hankelfunktion 2. Art, } m. \text{ Ordnung des Arguments } z \text{ (Besselfunktion 3. Art, } m. \text{ Ordnung des Arguments } z \text{ für eintretende (zylindrische) Wellen)} $ $h_m^{(2)}(z) \qquad \text{Sphärische Hankelfunktion 2. Art, } m. \text{ Ordnung des Arguments } z \text{ (sphärische Besselfunktion 3. Art, } m. \text{ Ordnung des Arguments } z \text{ (sphärische Besselfunktion 3. Art, } m. \text{ Ordnung des Arguments } z \text{ (sphärische Besselfunktion 4. Art, } m. \text{ Ordnung des Arguments } z \text{ für eintretende (zylindrische) Wellen)} $ $H_q\left(\Theta_q,\varphi_q,\omega\right) \qquad \text{Rauschsignal des } q. \text{ Mikrophons eines } beamformer, \text{ verursacht durch dessen Eigenrauschen} $ $j \qquad \text{Imaginäre Einheit von komplexen Zahlen } (j=\sqrt{-1})$ $J_m(z) \qquad \text{Besselfunktion 1. Art, } m. \text{ Ordnung des Arguments } z$ $k \qquad \text{Wellenvakto } r. \text{ Art, } m. \text{ Ordnung des Arguments } z$ $k \qquad \text{Wellenvaktor} \qquad \text{K} \mathcal{W} \qquad \text{Suzzeptibilität} $ $K^{2D} \qquad \text{Suzzeptibilität} \qquad \text{Anzahl der Ambisonickomponenten } B_{m,n}^{\sigma} \text{ für die Rekonstruktion eines zweidimensionalen Wellenfeldes bis zur } M. \text{ Ordnung wobei gilt: } K^{2D} = (2M+1)$ $K^{3D} \qquad \text{Anzahl der Ambisonickomponenten } B_{m,n}^{\sigma} \text{ für die Rekonstruktion eines dreidimensionalen Wellenfeldes bis zur } M. \text{ Ordnung wobei gilt: } K^{3D} = (M+1)^2$ $L \qquad \text{Anzahl der Lautsprecher} $ $l \qquad \text{Quellenabmessung (Größe der Quelle) in [m]} $ $M \qquad \text{Anzahl der Mikrophone} $ $M \qquad \text{Maximale Ordnung eines HOA-Systems} $ $N \qquad \text{Anzahl der Ambisonicisgnale bzw. der Ambisonickanäle } $ $p \qquad \text{Index zur Kennzeichnung der Polyederflächen} $ $p \qquad \text{Popt} \qquad \text{Cegendrefunktion } n. \text{ Ordnung} $ $p \qquad \text{Dreimaler Richten } n. \text{ Ordnung} $ $p \qquad \text{Dreimaler Richten } n. \text{ Ordnung innerhalb eines Wertebereichs von } \pm 1$ $p \qquad \text{Schalldruck auf einer Kugel mit Radius } a \text{ an der Position } (\Theta_q, \varphi_q) $ $\text{Coptimaler Richtfaktor des Schallschnellevektors } \mathbf{v} $ $\text{Question optimaler Richtfaktor des Schallschnellevektors } \mathbf{v} $ $\text{Question optimaler Richtfaktor des Schallschnellevektors } \mathbf{v} $ $Question optimaler Ric$		
$\begin{array}{cccccccccccccccccccccccccccccccccccc$	$H_m^{(2)}(z)$	Hankelfunktion 2. Art, $m$ . Ordnung des Arguments $z$ (Besselfunktion
$h_m^{(2)}(z) \qquad \text{Sphärische Hankelfunktion 2. Art, } m. \text{ Ordnung des Arguments } z \\ \text{ (sphärische Besselfunktion 3. Art, } m. \text{ Ordnung des Arguments } z \\ \text{ (sphärische Besselfunktion 3. Art, } m. \text{ Ordnung des Arguments } z \\ \text{ für eintretende (zylindrische) Wellen)} \\ H_q\left(\Theta_q,\varphi_q,\omega\right) \qquad \text{Rauschsignal des } q. \text{ Mikrophons eines } beamformer, \text{ verursacht durch dessen Eigenrauschen} \\ j \qquad \text{Imaginäre Einheit von komplexen Zahlen } (j=\sqrt{-1}) \\ J_m(z) \qquad \text{Sesselfunktion 1. Art, } m. \text{ Ordnung des Arguments } z \\ j_m(z) \qquad \text{Sphärische Besselfunktion 1. Art, } m. \text{ Ordnung des Arguments } z \\ k \qquad \text{Wellenzahl } (k=\frac{2\pi l}{c}=\frac{\omega}{c}) \\ k \qquad \text{Wellenvektor} \\ K(\omega) \qquad \text{Suszeptibilität} \\ K^{2D} \qquad \text{Anzahl der Ambisonickomponenten } B_{m,n}^{\sigma} \text{ für die Rekonstruktion eines zweidimensionalen Wellenfeldes bis zur } M. \text{ Ordnung wobei gilt: } K^{2D} = (2M+1) \\ K^{3D} \qquad \text{Anzahl der Ambisonickomponenten } B_{m,n}^{\sigma} \text{ für die Rekonstruktion eines dreidimensionalen Wellenfeldes bis zur } M. \text{ Ordnung wobei gilt: } K^{3D} = (M+1)^2 \\ L \qquad \text{Anzahl der Lautsprecher} \\ l \qquad \text{Quellenabmessung } (\text{Größe der Quelle}) \text{ in [m]} \\ M \qquad \text{Anzahl der Mikrophone} \\ M \qquad \text{Maximale Ordnung eines HOA-Systems} \\ N \qquad \text{Anzahl der Ambisonicsignale bzw. der Ambisonickanäle} \\ p \qquad \text{Index zur Kennzeichnung der Polyederflächen} \\ p(\mathbf{r},t) \qquad \text{Schalldruck am Ort r zum Zeitpunkt } t \\ P_n(z) \qquad \text{Legendrepolynom } n. \text{ Ordnung} \\ P_{m,n}(z) \qquad \text{Legendrefunktion } n. \text{ Ordnung } m. \text{ Grades} \\ P_{m,n}(z) \qquad \text{Legendrefunktion } n. \text{ Ordnung } m. \text{ Grades} \\ P_{m,n}(z) \qquad \text{Legendrefunktion } n. \text{ Ordnung } m. \text{ Ordnung innerhalb eines Wertebereichs von } \pm 1 \\ p_a\left(\Theta_q,\varphi_q\right) \qquad \text{Schalldruck auf einer Kugel mit Radius } a \text{ an der Position } (\Theta_q,\varphi_q) \\ Q \qquad \text{Anzahl der Mikrophone im Array} \\ q \qquad \text{Richtfaktor } (directivity factor) (0, \dots, 2) \\ q_{\text{Opt}} \qquad \text{Optimaler Richtfaktor des Schallschnellevektors } v \\ Q_{\text{Opt}} \qquad \text{Optimaler Richtfaktor des Schallenergievektors } e \\ r_{\text{V}}(q) \qquad \text{Länge des Vektors } v$	. ,	
$\begin{array}{lll} h_m^{(2)}(z) & \text{Sphärische Hankelfunktion 2. Art, } \textit{m. Ordnung des Arguments } z \\ & & & & & & & & & & \\ & & & & & & &$		Wellen)
$(\operatorname{sphärische Besselfunktion 3. Art, }m. \operatorname{Ordnung des Arguments }z \text{ für eintretende }(\operatorname{zylindrische}) \operatorname{Wellen})$ $H_q\left(\Theta_q, \varphi_q, \omega\right) \operatorname{Rauschsignal des }q. \operatorname{Mikrophons eines }beamformer, \operatorname{verursacht durch dessen Eigenrauschen}$ $j \operatorname{Imaginäre Einheit} \operatorname{von komplexen Zahlen}\left(j = \sqrt{-1}\right)$ $J_m(z) \operatorname{Besselfunktion 1. Art, }m. \operatorname{Ordnung des Arguments }z$ $j_m(z) \operatorname{Sphärische Besselfunktion 1. Art, }m. \operatorname{Ordnung des Arguments }z$ $k \operatorname{Wellenzahl}\left(k = \frac{2\pi f}{c} = \frac{\omega}{c}\right)$ $k \operatorname{Wellenvektor}$ $K(\omega) \operatorname{Suszeptibilität}$ $K^{2D} \operatorname{Anzahl der Ambisonickomponenten }B^{\sigma}_{m,n} \text{ für die Rekonstruktion eines zweidimensionalen Wellenfeldes bis zur }M. \operatorname{Ordnung}$ $\operatorname{wobei gilt: }K^{2D} = (2M+1)$ $K^{3D} \operatorname{Anzahl der Ambisonickomponenten }B^{\sigma}_{m,n} \text{ für die Rekonstruktion eines dreidimensionalen Wellenfeldes bis zur }M. \operatorname{Ordnung}$ $\operatorname{wobei gilt: }K^{3D} = (M+1)^2$ $L \operatorname{Anzahl der Lautsprecher}$ $l \operatorname{Quellenabmessung} (\operatorname{Größe} \operatorname{der Quelle}) \text{ in [m]}$ $M \operatorname{Anzahl der Mikrophone}$ $M \operatorname{Maximale Ordnung eines HOA-Systems}$ $N \operatorname{Anzahl der Ambisonicsignale bzw. \operatorname{der Ambisonickanäle}}$ $p \operatorname{Index zur Kennzeichnung der Polyederflächen}$ $p(\mathbf{r},t) \operatorname{Schalldruck am Ort }\mathbf{r} \operatorname{zum Zeitpunkt}t$ $P_n(z) \operatorname{Legendrepolynom }n. \operatorname{Ordnung}, m. \operatorname{Grades}$ $\overline{P}_{m,n}(z) \operatorname{Legendrepolynom }n. \operatorname{Ordnung}, m. \operatorname{Grades}$ $\overline{P}_{m,n}(z) \operatorname{Schmidt-semi-normalisierte Version der Legendrefunktion}$ $P^{-1}_{M+1}(0) \operatorname{Größte Nullstelle eines Legendrepolynoms }M. \operatorname{Ordnung innerhalb eines Wertebereichs von }\pm 1$ $p_a\left(\Theta_q,\varphi_q\right) \operatorname{Schalldruck auf einer Kugel mit Radius }a \text{ an der Position }(\Theta_q,\varphi_q)$ $Anzahl der Mikrophone im Array$ $q \operatorname{Richtfaktor}\left(\operatorname{directivity}factor\right)(0,\dots,2)$ $\operatorname{Optimaler Richtfaktor des Schallenergievektors }\mathbf{e}$ $r_{\mathbf{v}}(q) \operatorname{Länge des Vektors }\mathbf{v} \text{ in Abhängigkeit des Richtfaktors }q$ $r_{\mathbf{e}}(q) \operatorname{Länge des Vektors }\mathbf{v} \text{ in Abhängigkeit des Richtfaktors }q$	$h_m^{(2)}(z)$	,
eintretende (zylindrische) Wellen) $ H_q\left(\Theta_q,\varphi_q,\omega\right)  \text{Rauschsignal des } q. \text{ Mikrophons eines } beamformer, \text{ verursacht durch dessen Eigenrauschen} \\ j  \text{Imaginäre Einheit von komplexen Zahlen } (j=\sqrt{-1}) \\ J_m(z)  \text{Besselfunktion 1. Art, } m. \text{ Ordnung des Arguments } z \\ j_m(z)  \text{Sphärische Besselfunktion 1. Art, } m. \text{ Ordnung des Arguments } z \\ k  \text{Wellenzahl } (k=\frac{2\pi f}{c}=\frac{\omega}{c}) \\ \mathbf{k}  \text{Wellenzahl } (k=\frac{2\pi f}{c}=\frac{\omega}{c}) \\ \mathbf{k}  \text{Wellenvektor} \\ K(\omega)  \text{Suszeptibilität} \\ K^{2D}  \text{Anzahl der Ambisonickomponenten } B^{\sigma}_{m,n} \text{ für die Rekonstruktion eines zweidimensionalen Wellenfeldes bis zur } M. \text{ Ordnung wobei gilt: } K^{2D} = (2M+1) \\ K^{3D}  \text{Anzahl der Ambisonickomponenten } B^{\sigma}_{m,n} \text{ für die Rekonstruktion eines dreidimensionalen Wellenfeldes bis zur } M. \text{ Ordnung wobei gilt: } K^{3D} = (M+1)^2 \\ L  \text{Anzahl der Ambisonickomponenten } B^{\sigma}_{m,n} \text{ für die Rekonstruktion eines dreidimensionalen Wellenfeldes bis zur } M. \text{ Ordnung wobei gilt: } K^{3D} = (M+1)^2 \\ L  \text{Anzahl der Lautsprecher} \\ l  \text{Quellenabmessung } (\text{Größe der Quelle}) \text{ in } [\text{m}] \\ M  \text{Anzahl der Mikrophone} \\ M  \text{Maximale Ordnung eines HOA-Systems} \\ N  \text{Anzahl der Ambisonicsignale bzw. der Ambisonickanäle} \\ p  \text{Index zur Kennzeichnung der Polyederflächen} \\ p(\mathbf{r},t)  \text{Schalldruck am Ort } \mathbf{r} \text{ zum Zeitpunkt } t \\ P_n(z)  \text{Legendrepolynom } n. \text{ Ordnung} \\ P_{m,n}(z)  \text{Schalldruck am Ort nordnung, } m. \text{ Grades} \\ \hline{P}_{m,n}(z)  \text{Schmidt-semi-normalisierte Version der Legendrefunktion} \\ P^{-1}_{M+1}(0)  \text{Größte Nullstelle eines Legendrepolynoms } M. \text{ Ordnung innerhalb eines Wertebereichs von } \pm 1 \\ P_{\alpha}(\Theta_q, \varphi_q)  \text{Schalldruck auf einer Kugel mit Radius } a \text{ an der Position } (\Theta_q, \varphi_q) \\ Q  \text{Anzahl der Mikrophone im Array} \\ q  \text{Richtfaktor } (directivity factor) (0, \dots, 2) \\ Q  \text{Optimaler Richtfaktor des Schallschnellevektors } \mathbf{v} \\ q_{\mathbf{e} \text{opt}}  \text{Optimaler Richtfaktor des Schallenergievektors } \mathbf{e} \\ r_{\mathbf{v}}(q)  Länge des$	rom (~)	
$\begin{array}{lll} H_q\left(\Theta_q,\varphi_q,\omega\right) & \text{Rauschsignal des } q. \text{ Mikrophons eines } beamformer, \text{ verursacht durch dessen Eigenrauschen} \\ j & \text{Imaginäre Einheit von komplexen Zahlen } (j=\sqrt{-1}) \\ J_m(z) & \text{Besselfunktion 1. Art, } m. \text{ Ordnung des Arguments } z \\ j_m(z) & \text{Sphärische Besselfunktion 1. Art, } m. \text{ Ordnung des Arguments } z \\ k & \text{Wellenzahl } (k=\frac{2\pi f}{c}=\frac{\omega}{c}) \\ k & \text{Wellenvektor} \\ K(\omega) & \text{Suszeptibilität} \\ K^{2D} & \text{Anzahl der Ambisonickomponenten } B^{\sigma}_{m,n} \text{ für die Rekonstruktion eines zweidimensionalen Wellenfeldes bis zur } M. \text{ Ordnung wobei gilt: } K^{2D} = (2M+1) \\ K^{3D} & \text{Anzahl der Ambisonickomponenten } B^{\sigma}_{m,n} \text{ für die Rekonstruktion eines dreidimensionalen Wellenfeldes bis zur } M. \text{ Ordnung wobei gilt: } K^{3D} = (M+1)^2 \\ L & \text{Anzahl der Ambisonickomponenten } B^{\sigma}_{m,n} \text{ für die Rekonstruktion eines dreidimensionalen Wellenfeldes bis zur } M. \text{ Ordnung wobei gilt: } K^{3D} = (M+1)^2 \\ L & \text{Anzahl der Ambisonickomponenten } B^{\sigma}_{m,n} \text{ für die Rekonstruktion eines dreidimensionalen Wellenfeldes bis zur } M. \text{ Ordnung } \text{ Wobei gilt: } K^{3D} = (M+1)^2 \\ L & \text{Anzahl der Ambisonickomponenten } B^{\sigma}_{m,n} \text{ für die Rekonstruktion eines dreidimensionalen Wellenfeldes bis zur } M. \text{ Ordnung } \text{ Ordnung } \text{ Anzahl der Mikrophone} \\ M & \text{ Anzahl der Ambisonickomponenten } B^{\sigma}_{m,n} \text{ für die Rekonstruktion eines } \text{ Ordnung eines HOA-Systems} \\ N & \text{ Anzahl der Mikrophone} \text{ Maximale Ordnung eines HOA-Systems} \\ N & \text{ Anzahl der Ambisonickomponenten } B^{\sigma}_{m,n} \text{ für die Rekonstruktion eines } \text{ Anzahl der Ambisonickomponenten } B^{\sigma}_{m,n} \text{ für die Rekonstruktion eines } \text{ Anzahl der Ambisonickomponenten } B^{\sigma}_{m,n} \text{ für die Rekonstruktion eines } \text{ Anzahl der Ambisonickomponenten } B^{\sigma}_{m,n} \text{ für die Rekonstruktion eines } \text{ Anzahl der Mikrophone im Arzay} \\ P_{m,n} & \text{ Ordnung eines HOA-Systems} \\ N & \text{ Anzahl der Ambisonickomponenten }  Polymententententententententententententente$		
dessen Eigenrauschen $ \begin{array}{ll} j & \text{Imaginäre Einheit von komplexen Zahlen } (j=\sqrt{-1}) \\ J_m(z) & \text{Besselfunktion 1. Art, } m. \text{ Ordnung des Arguments } z \\ j_m(z) & \text{Sphärische Besselfunktion 1. Art, } m. \text{ Ordnung des Arguments } z \\ k & \text{Wellenzahl } (k=\frac{2\pi f}{c}=\frac{\omega}{c}) \\ k & \text{Wellenvektor} \\ K(\omega) & \text{Suszeptibilität} \\ K^{2D} & \text{Anzahl der Ambisonickomponenten } B^{\sigma}_{m,n} \text{ für die Rekonstruktion eines } \\ zweidimensionalen \text{ Wellenfeldes bis zur } M. \text{ Ordnung } \\ \text{wobei gilt: } K^{2D} = (2M+1) \\ K^{3D} & \text{Anzahl der Ambisonickomponenten } B^{\sigma}_{m,n} \text{ für die Rekonstruktion eines } \\ \text{dreidimensionalen Wellenfeldes bis zur } M. \text{ Ordnung } \\ \text{wobei gilt: } K^{3D} = (M+1)^2 \\ L & \text{Anzahl der Ambisonickomponenten } B^{\sigma}_{m,n} \text{ für die Rekonstruktion eines } \\ \text{dreidimensionalen Wellenfeldes bis zur } M. \text{ Ordnung } \\ \text{wobei gilt: } K^{3D} = (M+1)^2 \\ L & \text{Anzahl der Lautsprecher} \\ l & \text{Quellenabmessung } (\text{Größe der Quelle}) \text{ in [m]} \\ M & \text{Anzahl der Mikrophone} \\ M & \text{Maximale Ordnung eines HOA-Systems} \\ N & \text{Anzahl der Ambisonicsignale bzw. der Ambisonickanäle} \\ p & \text{Index zur Kennzeichnung der Polyederflächen} \\ p & \text{Index zur Kennzeichnung der Polyederflächen} \\ p & \text{Index zur Kennzeichnung der Polyederflächen} \\ p & \text{Legendrepolynom } n. \text{ Ordnung} \\ P_{m,n}(z) & \text{Legendrepolynom } n. \text{ Ordnung} \\ P_{m,n}(z) & \text{Legendrefunktion } n. \text{ Ordnung}, m. \text{ Grades} \\ \tilde{P}_{m,n}(z) & \text{Schmidt-semi-normalisierte Version der Legendrefunktion} \\ P^{-1}_{-1}(0) & \text{Größte Nullstelle eines Legendrepolynoms } M. \text{ Ordnung innerhalb eines Wertebereichs von } \pm 1 \\ p_a(\Theta_q, \varphi_q) & \text{Schalldruck auf einer Kugel mit Radius } a \text{ an der Position } (\Theta_q, \varphi_q) \\ Q & \text{Anzahl der Mikrophone im Array} \\ q & \text{Richtfaktor } (directivity factor) (0, \dots, 2) \\ Q & \text{Optimaler Richtfaktor des Schallsennelevektors } \mathbf{v} \\ q_{\mathbf{eOpt}} & \text{Optimaler Richtfaktor des Schallenergievektors } \mathbf{e} \\ r_{\mathbf{v}}(q) & \text{Länge des Vektors } \mathbf{e} \text{ in Abhängigkeit des Richtfaktors } q \\ \end{pmatrix}$	$H(\Theta, (a, b))$	, ,
$\begin{array}{lll} j & \text{Imaginare Einheit von komplexen Zahlen} \ (j=\sqrt{-1}) \\ J_m(z) & \text{Besselfunktion 1. Art, } m. \text{ Ordnung des Arguments } z \\ j_m(z) & \text{Sphärische Besselfunktion 1. Art, } m. \text{ Ordnung des Arguments } z \\ k & \text{Wellenzahl} \ (k=\frac{2\pi f}{c}=\frac{\omega}{c}) \\ \mathbf{k} & \text{Wellenvektor} \\ K(\omega) & \text{Suszeptibilität} \\ K^{2D} & \text{Anzahl der Ambisonickomponenten } B^{\sigma}_{m,n} \text{ für die Rekonstruktion eines } \\ \text{zweidimensionalen Wellenfeldes bis zur } M. \text{ Ordnung } \\ \text{wobei gilt: } K^{2D} = (2M+1) \\ K^{3D} & \text{Anzahl der Ambisonickomponenten } B^{\sigma}_{m,n} \text{ für die Rekonstruktion eines } \\ \text{dreidimensionalen Wellenfeldes bis zur } M. \text{ Ordnung } \\ \text{wobei gilt: } K^{3D} = (M+1)^2 \\ L & \text{Anzahl der Ambisonickomponenten } B^{\sigma}_{m,n} \text{ für die Rekonstruktion eines } \\ \text{dreidimensionalen Wellenfeldes bis zur } M. \text{ Ordnung } \\ \text{wobei gilt: } K^{3D} = (M+1)^2 \\ L & \text{Anzahl der Lautsprecher} \\ l & \text{Quellenabmessung} (Größe der Quelle) in [m] \\ M & \text{Anzahl der Mikrophone} \\ M & \text{Maximale Ordnung eines HOA-Systems} \\ N & \text{Anzahl der Ambisonicsignale bzw. der Ambisonickanäle} \\ p & \text{Index zur Kennzeichnung der Polyederflächen} \\ p(\mathbf{r},t) & \text{Schalldruck am Ort } \mathbf{r} \text{ zum Zeitpunkt } t \\ P_n(z) & \text{Legendrepolynom } n. \text{ Ordnung} \\ P_{m,n}(z) & \text{Legendrepolynom } n. \text{ Ordnung} \\ P_{m,n}(z) & \text{Schmidt-semi-normalisierte Version der Legendrefunktion} \\ P^{-1}_{M+1}(0) & \text{Größte Nullstelle eines Legendrepolynoms } M. \text{ Ordnung innerhalb eines Wertebereichs von } \pm 1 \\ p_a(\Theta_q, \varphi_q) & \text{Schalldruck auf einer Kugel mit Radius } a \text{ an der Position } (\Theta_q, \varphi_q) \\ Q & \text{Anzahl der Mikrophone im Array} \\ q & \text{Richtfaktor } (directivity factor) \ (0, \dots, 2) \\ q_{VOpt} & \text{Optimaler Richtfaktor des Schallschnellevektors } \mathbf{v} \\ q_{eOpt} & \text{Optimaler Richtfaktor des Schallenergievektors } \mathbf{e} \\ r_{\mathbf{v}}(q) & \text{Länge des Vektors } \mathbf{e} \text{ in Abhängigkeit des Richtfaktors } q \\ \end{cases}$	$II_q (\bigcirc_q, \varphi_q, \omega)$	
$\begin{array}{lll} J_m(z) & \text{Besselfunktion 1. Art, } m. \text{ Ordnung des Arguments } z \\ j_m(z) & \text{Sphärische Besselfunktion 1. Art, } m. \text{ Ordnung des Arguments } z \\ k & \text{Wellenzahl } (k = \frac{2\pi f}{c} = \frac{\omega}{c}) \\ \mathbf{k} & \text{Wellenvektor} \\ K(\omega) & \text{Suszeptibilität} \\ K^{2D} & \text{Anzahl der Ambisonickomponenten } B^{\sigma}_{m,n} \text{ für die Rekonstruktion eines zweidimensionalen Wellenfeldes bis zur } M. \text{ Ordnung wobei gilt: } K^{2D} = (2M+1) \\ K^{3D} & \text{Anzahl der Ambisonickomponenten } B^{\sigma}_{m,n} \text{ für die Rekonstruktion eines dreidimensionalen Wellenfeldes bis zur } M. \text{ Ordnung wobei gilt: } K^{3D} = (M+1)^2 \\ L & \text{Anzahl der Lautsprecher } l & \text{Quellenabmessung } (\text{Größe der Quelle}) \text{ in [m]} \\ M & \text{Anzahl der Mikrophone} \\ M & \text{Maximale Ordnung eines HOA-Systems} \\ N & \text{Anzahl der Ambisonicsignale bzw. der Ambisonickanäle} \\ p & \text{Index zur Kennzeichnung der Polyederflächen} \\ p(\mathbf{r},t) & \text{Schalldruck am Ort } \mathbf{r} \text{ zum Zeitpunkt } t \\ P_n(z) & \text{Legendrepolynom } n. \text{ Ordnung} \\ P_{m,n}(z) & \text{Legendrefunktion } n. \text{ Ordnung, } m. \text{ Grades} \\ \tilde{P}_{m,n}(z) & \text{Schmidt-semi-normalisierte Version der Legendrefunktion} \\ P^{-1}_{M+1}(0) & \text{Gröste Nullstelle eines Legendrepolynoms } M. \text{ Ordnung innerhalb eines Wertebereichs von } \pm 1 \\ p_a(\Theta_q, \varphi_q) & \text{Schalldruck auf einer Kugel mit Radius } a \text{ an der Position } (\Theta_q, \varphi_q) \\ Q & \text{Anzahl der Mikrophone im Array} \\ q & \text{Richtfaktor } (directivity factor) (0, \dots, 2) \\ q_{\text{VOpt}} & \text{Optimaler Richtfaktor des Schallschnellevektors } \mathbf{v} \\ q_{\text{eOpt}} & \text{Optimaler Richtfaktor des Schallenergievektors } \mathbf{e} \\ r_{\mathbf{v}}(q) & \text{Länge des Vektors } \mathbf{e} \text{ in Abhängigkeit des Richtfaktors } q \\ \end{array}$	i	
$\begin{array}{lll} j_m(z) & \text{Sphärische Besselfunktion 1. Art, } m. \text{ Ordnung des Arguments } z \\ k & \text{Wellenzahl } (k = \frac{2\pi f}{c} = \frac{\omega}{c}) \\ \mathbf{k} & \text{Wellenvektor} \\ K(\omega) & \text{Suszeptibilität} \\ K^{2D} & \text{Anzahl der Ambisonickomponenten } B^{\sigma}_{m,n} \text{ für die Rekonstruktion eines } \\ & \text{zweidimensionalen Wellenfeldes bis zur } M. \text{ Ordnung } \\ & \text{wobei gilt: } K^{2D} = (2M+1) \\ K^{3D} & \text{Anzahl der Ambisonickomponenten } B^{\sigma}_{m,n} \text{ für die Rekonstruktion eines } \\ & \text{dreidimensionalen Wellenfeldes bis zur } M. \text{ Ordnung } \\ & \text{wobei gilt: } K^{3D} = (M+1)^2 \\ L & \text{Anzahl der Lautsprecher} \\ l & \text{Quellenabmessung } (\text{Größe der Quelle}) \text{ in [m]} \\ M & \text{Anzahl der Mikrophone} \\ M & \text{Maximale Ordnung eines HOA-Systems} \\ N & \text{Anzahl der Ambisonicsignale bzw. der Ambisonickanäle} \\ p & \text{Index zur Kennzeichnung der Polyederflächen} \\ p & Index Zur Kennz$	-	
$\begin{array}{lll} k & \text{Wellenzahl } (k = \frac{2^n f}{c} = \frac{\omega}{c}) \\ \mathbf{k} & \text{Wellenvektor} \\ K(\omega) & \text{Suszeptibilität} \\ K^{2D} & \text{Anzahl der Ambisonickomponenten } B^{\sigma}_{m,n} \text{ für die Rekonstruktion eines} \\ & \text{zweidimensionalen Wellenfeldes bis zur } M. \text{ Ordnung} \\ & \text{wobei gilt: } K^{2D} = (2M+1) \\ K^{3D} & \text{Anzahl der Ambisonickomponenten } B^{\sigma}_{m,n} \text{ für die Rekonstruktion eines} \\ & \text{dreidimensionalen Wellenfeldes bis zur } M. \text{ Ordnung} \\ & \text{wobei gilt: } K^{3D} = (M+1)^2 \\ L & \text{Anzahl der Lautsprecher} \\ l & \text{Quellenabmessung } (\text{Größe der Quelle}) \text{ in [m]} \\ M & \text{Anzahl der Mikrophone} \\ M & \text{Maximale Ordnung eines HOA-Systems} \\ N & \text{Anzahl der Ambisonicsignale bzw. der Ambisonickanäle} \\ p & \text{Index zur Kennzeichnung der Polyederflächen} \\ p & \text{p. (r, t)} & \text{Schalldruck am Ort r zum Zeitpunkt } t \\ P_n(z) & \text{Legendrepolynom } n. \text{ Ordnung} \\ P_{m,n}(z) & \text{Legendrefunktion } n. \text{ Ordnung, } m. \text{ Grades} \\ \widetilde{P}_{m,n}(z) & \text{Schmidt-semi-normalisierte Version der Legendrefunktion} \\ P^{-1}_{M+1}(0) & \text{Größte Nullstelle eines Legendrepolynoms } M. \text{ Ordnung innerhalb eines Wertebereichs von } \pm 1 \\ p_a & (\Theta_q, \varphi_q) & \text{Schalldruck auf einer Kugel mit Radius } a \text{ an der Position } (\Theta_q, \varphi_q) \\ Q & \text{Anzahl der Mikrophone im Array} \\ q & \text{Richtfaktor } (directivity factor) (0, \dots, 2) \\ q_{\text{VOpt}} & \text{Optimaler Richtfaktor des Schallenergievektors } \mathbf{v} \\ q_{\text{eOpt}} & \text{Optimaler Richtfaktor des Schallenergievektors } \mathbf{v} \\ r_{\mathbf{e}}(q) & \text{Länge des Vektors } \mathbf{v} \text{ in Abhängigkeit des Richtfaktors } q \\ \end{cases}$		
$\begin{array}{lll} \mathbf{k} & \text{Wellenvektor} \\ K(\omega) & \text{Suszeptibilität} \\ K^{2D} & \text{Anzahl der Ambisonickomponenten } B^{\sigma}_{m,n} \text{ für die Rekonstruktion eines} \\ & \text{zweidimensionalen Wellenfeldes bis zur } M. \text{ Ordnung} \\ & \text{wobei gilt: } K^{2D} = (2M+1) \\ K^{3D} & \text{Anzahl der Ambisonickomponenten } B^{\sigma}_{m,n} \text{ für die Rekonstruktion eines} \\ & \text{dreidimensionalen Wellenfeldes bis zur } M. \text{ Ordnung} \\ & \text{wobei gilt: } K^{3D} = (M+1)^2 \\ L & \text{Anzahl der Lautsprecher} \\ l & \text{Quellenabmessung (Größe der Quelle) in [m]} \\ M & \text{Anzahl der Mikrophone} \\ M & \text{Maximale Ordnung eines HOA-Systems} \\ N & \text{Anzahl der Ambisonicsignale bzw. der Ambisonickanäle} \\ p & \text{Index zur Kennzeichnung der Polyederflächen} \\ p(\mathbf{r},t) & \text{Schalldruck am Ort } \mathbf{r} \text{ zum Zeitpunkt } t \\ P_n(z) & \text{Legendrepolynom } n. \text{ Ordnung} \\ P_{m,n}(z) & \text{Legendrefunktion } n. \text{ Ordnung, } m. \text{ Grades} \\ \tilde{P}_{m,n}(z) & \text{Schmidt-semi-normalisierte Version der Legendrefunktion} \\ P^{-1}_{M+1}(0) & \text{Größte Nullstelle eines Legendrepolynoms } M. \text{ Ordnung innerhalb eines Wertebereichs von } \pm 1 \\ p_a\left(\Theta_q,\varphi_q\right) & \text{Schalldruck auf einer Kugel mit Radius } a \text{ an der Position } (\Theta_q,\varphi_q) \\ Q & \text{Anzahl der Mikrophone im Array} \\ q & \text{Richtfaktor } (directivity factor) \ (0,\dots,2) \\ q_{\text{VOpt}} & \text{Optimaler Richtfaktor des Schallschnellevektors } \mathbf{v} \\ q_{\text{eOpt}} & \text{Optimaler Richtfaktor des Schallenergievektors } \mathbf{e} \\ r_{\mathbf{v}}(q) & \text{Länge des Vektors } \mathbf{v} \text{ in Abhängigkeit des Richtfaktors } q \\ \\ l \text{Länge des Vektors } \mathbf{e} \text{ in Abhängigkeit des Richtfaktors } q \\ \\ \end{array}$		
$K(\omega) \qquad \text{Suszeptibilität} \\ K^{2D} \qquad \text{Anzahl der Ambisonickomponenten $B^{\sigma}_{m,n}$ für die Rekonstruktion eines zweidimensionalen Wellenfeldes bis zur $M$. Ordnung wobei gilt: $K^{2D} = (2M+1)$ \\ K^{3D} \qquad \text{Anzahl der Ambisonickomponenten $B^{\sigma}_{m,n}$ für die Rekonstruktion eines dreidimensionalen Wellenfeldes bis zur $M$. Ordnung wobei gilt: $K^{3D} = (M+1)^2$ \\ L \qquad \text{Anzahl der Lautsprecher} \\ l \qquad \text{Quellenabmessung (Größe der Quelle) in [m]} \\ M \qquad \text{Anzahl der Mikrophone} \\ M \qquad \text{Maximale Ordnung eines HOA-Systems} \\ N \qquad \text{Anzahl der Ambisonicsignale bzw. der Ambisonickanäle} \\ p \qquad \text{Index zur Kennzeichnung der Polyederflächen} \\ p(\mathbf{r},t) \qquad \text{Schalldruck am Ort } \mathbf{r} \text{ zum Zeitpunkt } t$ \\ P_n(z) \qquad \text{Legendrepolynom $n$. Ordnung} \\ P_{m,n}(z) \qquad \text{Legendrefunktion $n$. Ordnung, $m$. Grades} \\ \tilde{P}_{m,n}(z) \qquad \text{Schmidt-semi-normalisierte Version der Legendrefunktion} \\ P^{-1}_{M+1}(0) \qquad \text{Größte Nullstelle eines Legendrepolynoms $M$. Ordnung innerhalb eines Wertebereichs von $\pm 1$ \\ p_a(\Theta_q, \varphi_q) \qquad \text{Schalldruck auf einer Kugel mit Radius $a$ an der Position } (\Theta_q, \varphi_q)$ \\ Q \qquad \text{Anzahl der Mikrophone im Array} \\ q \qquad \text{Richtfaktor } (directivity factor) (0, \dots, 2)$ \\ Q_{\text{VOpt}} \qquad \text{Optimaler Richtfaktor des Schallschnellevektors } \mathbf{v}$ \\ q_{\text{eOpt}} \qquad \text{Optimaler Richtfaktor des Schallenergievektors } \mathbf{e}$ \\ r_{\mathbf{v}}(q) \qquad \text{Länge des Vektors } \mathbf{v} \text{ in Abhängigkeit des Richtfaktors } q$ \\ r_{\mathbf{e}}(q) \qquad \text{Länge des Vektors } \mathbf{e} \text{ in Abhängigkeit des Richtfaktors } q$ \\ \end{cases}$		
$\begin{array}{cccccccccccccccccccccccccccccccccccc$		
zweidimensionalen Wellenfeldes bis zur $M$ . Ordnung wobei gilt: $K^{2D} = (2M+1)$ Anzahl der Ambisonickomponenten $B^{\sigma}_{m,n}$ für die Rekonstruktion eines dreidimensionalen Wellenfeldes bis zur $M$ . Ordnung wobei gilt: $K^{3D} = (M+1)^2$ $L$ Anzahl der Lautsprecher $l$ Quellenabmessung (Größe der Quelle) in [m] $M$ Anzahl der Mikrophone $M$ Maximale Ordnung eines HOA-Systems $l$ N Anzahl der Ambisonicsignale bzw. der Ambisonickanäle $l$ Index zur Kennzeichnung der Polyederflächen $l$		
$K^{3D} \qquad \text{Nobei gilt: } K^{2D} = (2M+1)$ $K^{3D} \qquad \text{Anzahl der Ambisonickomponenten } B^{\sigma}_{m,n} \text{ für die Rekonstruktion eines dreidimensionalen Wellenfeldes bis zur } M. \text{ Ordnung wobei gilt: } K^{3D} = (M+1)^2$ $L \qquad \text{Anzahl der Lautsprecher}$ $l \qquad \text{Quellenabmessung (Größe der Quelle) in [m]}$ $M \qquad \text{Anzahl der Mikrophone}$ $M \qquad \text{Maximale Ordnung eines HOA-Systems}$ $N \qquad \text{Anzahl der Ambisonicsignale bzw. der Ambisonickanäle}$ $p \qquad \text{Index zur Kennzeichnung der Polyederflächen}$ $p(\mathbf{r},t) \qquad \text{Schalldruck am Ort } \mathbf{r} \text{ zum Zeitpunkt } t$ $P_n(z) \qquad \text{Legendrepolynom } n. \text{ Ordnung}$ $P_{m,n}(z) \qquad \text{Legendrefunktion } n. \text{ Ordnung, } m. \text{ Grades}$ $\tilde{P}_{m,n}(z) \qquad \text{Schmidt-semi-normalisierte Version der Legendrefunktion}$ $P^{-1}_{M+1}(0) \qquad \text{Größte Nullstelle eines Legendrepolynoms } M. \text{ Ordnung innerhalb eines Wertebereichs von } \pm 1$ $p_a(\Theta_q, \varphi_q) \qquad \text{Schalldruck auf einer Kugel mit Radius } a \text{ an der Position } (\Theta_q, \varphi_q)$ $Q \qquad \text{Anzahl der Mikrophone im Array}$ $q \qquad \text{Richtfaktor } (directivity factor) (0, \dots, 2)$ $q_{\text{vOpt}} \qquad \text{Optimaler Richtfaktor des Schallschnellevektors } \mathbf{v}$ $q_{\text{eOpt}} \qquad \text{Optimaler Richtfaktor des Schallenergievektors } \mathbf{e}$ $r_{\mathbf{v}}(q) \qquad \text{Länge des Vektors } \mathbf{v} \text{ in Abhängigkeit des Richtfaktors } q$	11	
$K^{3D} \qquad \text{Anzahl der Ambisonickomponenten $B^{\sigma}_{m,n}$ für die Rekonstruktion eines dreidimensionalen Wellenfeldes bis zur $M$. Ordnung wobei gilt: $K^{3D} = (M+1)^2$                                    $		
dreidimensionalen Wellenfeldes bis zur $M$ . Ordnung wobei gilt: $K^{3D} = (M+1)^2$ $L$ Anzahl der Lautsprecher $l$ Quellenabmessung (Größe der Quelle) in [m] $M$ Anzahl der Mikrophone $M$ Maximale Ordnung eines HOA-Systems $N$ Anzahl der Ambisonicsignale bzw. der Ambisonickanäle $p$ Index zur Kennzeichnung der Polyederflächen $p(\mathbf{r},t)$ Schalldruck am Ort $\mathbf{r}$ zum Zeitpunkt $t$ $P_n(z)$ Legendrepolynom $n$ . Ordnung $P_{m,n}(z)$ Legendrefunktion $n$ . Ordnung $m$ . Grades $\widetilde{P}_{m,n}(z)$ Schmidt-semi-normalisierte Version der Legendrefunktion $P_{M+1}^{-1}(0)$ Größte Nullstelle eines Legendrepolynoms $M$ . Ordnung innerhalb eines Wertebereichs von $\pm 1$ $p_a(\Theta_q, \varphi_q)$ Schalldruck auf einer Kugel mit Radius $a$ an der Position $(\Theta_q, \varphi_q)$ $Q$ Anzahl der Mikrophone im Array $q$ Richtfaktor ( $directivity factor$ ) $(0, \dots, 2)$ $q_{\mathbf{VOpt}}$ Optimaler Richtfaktor des Schallschnellevektors $\mathbf{v}$ $q_{\mathbf{eOpt}}$ Optimaler Richtfaktor des Schallenergievektors $\mathbf{e}$ $r_{\mathbf{v}}(q)$ Länge des Vektors $\mathbf{v}$ in Abhängigkeit des Richtfaktors $q$ $r_{\mathbf{e}}(q)$ Länge des Vektors $\mathbf{e}$ in Abhängigkeit des Richtfaktors $q$	$K^{3D}$	
$\begin{array}{cccccccccccccccccccccccccccccccccccc$		
$\begin{array}{lll} L & \text{Anzahl der Lautsprecher} \\ l & \text{Quellenabmessung (Größe der Quelle) in [m]} \\ M & \text{Anzahl der Mikrophone} \\ M & \text{Maximale Ordnung eines HOA-Systems} \\ N & \text{Anzahl der Ambisonicsignale bzw. der Ambisonickanäle} \\ p & \text{Index zur Kennzeichnung der Polyederflächen} \\ p & \text{Index zur Kennzeichnung der Polyederflächen} \\ p & \text{Schalldruck am Ort } \mathbf{r} \text{ zum Zeitpunkt } t \\ P_n (z) & \text{Legendrepolynom } n. \text{ Ordnung} \\ P_{m,n} (z) & \text{Legendrefunktion } n. \text{ Ordnung, } m. \text{ Grades} \\ \tilde{P}_{m,n} (z) & \text{Schmidt-semi-normalisierte Version der Legendrefunktion} \\ P_{M+1}^{-1} (0) & \text{Größte Nullstelle eines Legendrepolynoms } M. \text{ Ordnung innerhalb eines Wertebereichs von } \pm 1 \\ p_a (\Theta_q, \varphi_q) & \text{Schalldruck auf einer Kugel mit Radius } a \text{ an der Position } (\Theta_q, \varphi_q) \\ Q & \text{Anzahl der Mikrophone im Array} \\ q & \text{Richtfaktor } (directivity factor) (0, \dots, 2) \\ q_{\text{VOpt}} & \text{Optimaler Richtfaktor des Schallschnellevektors } \mathbf{v} \\ q_{\text{eOpt}} & \text{Optimaler Richtfaktor des Schallenergievektors } \mathbf{e} \\ r_{\mathbf{v}} (q) & \text{Länge des Vektors } \mathbf{v} \text{ in Abhängigkeit des Richtfaktors } q \\ r_{\mathbf{e}} (q) & \text{Länge des Vektors } \mathbf{e} \text{ in Abhängigkeit des Richtfaktors } q \\ \end{array}$		ŭ
$\begin{array}{lll} l & \text{Quellenabmessung (Größe der Quelle) in [m]} \\ M & \text{Anzahl der Mikrophone} \\ M & \text{Maximale Ordnung eines HOA-Systems} \\ N & \text{Anzahl der Ambisonicsignale bzw. der Ambisonickanäle} \\ p & \text{Index zur Kennzeichnung der Polyederflächen} \\ p & \text{Index zur Kennzeichnung der Polyederflächen} \\ p & \text{Schalldruck am Ort r zum Zeitpunkt } t \\ P_n (z) & \text{Legendrepolynom } n. \text{ Ordnung} \\ P_{m,n} (z) & \text{Legendrefunktion } n. \text{ Ordnung, } m. \text{ Grades} \\ \tilde{P}_{m,n} (z) & \text{Schmidt-semi-normalisierte Version der Legendrefunktion} \\ P_{m+1}^{-1} (0) & \text{Größte Nullstelle eines Legendrepolynoms } M. \text{ Ordnung innerhalb eines Wertebereichs von } \pm 1 \\ p_a (\Theta_q, \varphi_q) & \text{Schalldruck auf einer Kugel mit Radius } a \text{ an der Position } (\Theta_q, \varphi_q) \\ Q & \text{Anzahl der Mikrophone im Array} \\ q & \text{Richtfaktor } (directivity factor) (0, \dots, 2) \\ q_{\text{VOpt}} & \text{Optimaler Richtfaktor des Schallschnellevektors } \mathbf{v} \\ q_{\text{eOpt}} & \text{Optimaler Richtfaktor des Schallenergievektors } \mathbf{e} \\ r_{\mathbf{v}} (q) & \text{Länge des Vektors } \mathbf{v} \text{ in Abhängigkeit des Richtfaktors } q \\ r_{\mathbf{e}} (q) & \text{Länge des Vektors } \mathbf{e} \text{ in Abhängigkeit des Richtfaktors } q \\ \end{array}$	L	
$\begin{array}{lll} M & \text{Maximale Ordnung eines HOA-Systems} \\ N & \text{Anzahl der Ambisonicsignale bzw. der Ambisonickanäle} \\ p & \text{Index zur Kennzeichnung der Polyederflächen} \\ p\left(\mathbf{r},t\right) & \text{Schalldruck am Ort } \mathbf{r} \text{ zum Zeitpunkt } t \\ P_{n}\left(z\right) & \text{Legendrepolynom } n. \text{ Ordnung} \\ P_{m,n}\left(z\right) & \text{Legendrefunktion } n. \text{ Ordnung, } m. \text{ Grades} \\ \widetilde{P}_{m,n}\left(z\right) & \text{Schmidt-semi-normalisierte Version der Legendrefunktion} \\ P_{-1+1}^{-1}\left(0\right) & \text{Größte Nullstelle eines Legendrepolynoms } M. \text{ Ordnung innerhalb eines Wertebereichs von } \pm 1 \\ p_{a}\left(\Theta_{q},\varphi_{q}\right) & \text{Schalldruck auf einer Kugel mit Radius } a \text{ an der Position } \left(\Theta_{q},\varphi_{q}\right) \\ Q & \text{Anzahl der Mikrophone im Array} \\ q & \text{Richtfaktor } \left(directivity  factor\right)\left(0,\ldots,2\right) \\ q_{\mathbf{vOpt}} & \text{Optimaler Richtfaktor des Schallschnellevektors } \mathbf{v} \\ q_{\mathbf{eOpt}} & \text{Optimaler Richtfaktor des Schallenergievektors } \mathbf{e} \\ r_{\mathbf{v}}\left(q\right) & \text{Länge des Vektors } \mathbf{v} \text{ in Abhängigkeit des Richtfaktors } q \\ r_{\mathbf{e}}\left(q\right) & \text{Länge des Vektors } \mathbf{e} \text{ in Abhängigkeit des Richtfaktors } q \\ \end{array}$		
$\begin{array}{lll} M & \text{Maximale Ordnung eines HOA-Systems} \\ N & \text{Anzahl der Ambisonicsignale bzw. der Ambisonickanäle} \\ p & \text{Index zur Kennzeichnung der Polyederflächen} \\ p\left(\mathbf{r},t\right) & \text{Schalldruck am Ort } \mathbf{r} \text{ zum Zeitpunkt } t \\ P_n\left(z\right) & \text{Legendrepolynom } n. \text{ Ordnung} \\ P_{m,n}\left(z\right) & \text{Legendrefunktion } n. \text{ Ordnung, } m. \text{ Grades} \\ \widetilde{P}_{m,n}\left(z\right) & \text{Schmidt-semi-normalisierte Version der Legendrefunktion} \\ P_{M+1}^{-1}\left(0\right) & \text{Größte Nullstelle eines Legendrepolynoms } M. \text{ Ordnung innerhalb eines Wertebereichs von } \pm 1 \\ p_a\left(\Theta_q,\varphi_q\right) & \text{Schalldruck auf einer Kugel mit Radius } a \text{ an der Position } \left(\Theta_q,\varphi_q\right) \\ Q & \text{Anzahl der Mikrophone im Array} \\ q & \text{Richtfaktor } \left(directivity  factor\right)\left(0,\ldots,2\right) \\ q_{\mathbf{vOpt}} & \text{Optimaler Richtfaktor des Schallschnellevektors } \mathbf{v} \\ q_{\mathbf{eOpt}} & \text{Optimaler Richtfaktor des Schallenergievektors } \mathbf{e} \\ r_{\mathbf{v}}\left(q\right) & \text{Länge des Vektors } \mathbf{v} \text{ in Abhängigkeit des Richtfaktors } q \\ r_{\mathbf{e}}\left(q\right) & \text{Länge des Vektors } \mathbf{e} \text{ in Abhängigkeit des Richtfaktors } q \\ \end{array}$	M	
$\begin{array}{lll} N & \text{Anzahl der Ambisonicsignale bzw. der Ambisonickanäle} \\ p & \text{Index zur Kennzeichnung der Polyederflächen} \\ p\left(\mathbf{r},t\right) & \text{Schalldruck am Ort } \mathbf{r} \text{ zum Zeitpunkt } t \\ P_n\left(z\right) & \text{Legendrepolynom } n. \text{ Ordnung} \\ P_{m,n}\left(z\right) & \text{Legendrefunktion } n. \text{ Ordnung, } m. \text{ Grades} \\ \widetilde{P}_{m,n}\left(z\right) & \text{Schmidt-semi-normalisierte Version der Legendrefunktion} \\ P_{M+1}^{-1}\left(0\right) & \text{Größte Nullstelle eines Legendrepolynoms } M. \text{ Ordnung innerhalb eines Wertebereichs von } \pm 1 \\ p_a\left(\Theta_q,\varphi_q\right) & \text{Schalldruck auf einer Kugel mit Radius } a \text{ an der Position } \left(\Theta_q,\varphi_q\right) \\ Q & \text{Anzahl der Mikrophone im Array} \\ q & \text{Richtfaktor } \left(directivity \ factor\right)\left(0,\ldots,2\right) \\ q_{\mathbf{vOpt}} & \text{Optimaler Richtfaktor des Schallschnellevektors } \mathbf{v} \\ q_{\mathbf{eOpt}} & \text{Optimaler Richtfaktor des Schallenergievektors } \mathbf{e} \\ r_{\mathbf{v}}\left(q\right) & \text{Länge des Vektors } \mathbf{v} \text{ in Abhängigkeit des Richtfaktors } q \\ r_{\mathbf{e}}\left(q\right) & \text{Länge des Vektors } \mathbf{e} \text{ in Abhängigkeit des Richtfaktors } q \\ \end{array}$	M	
$\begin{array}{lll} p & & \text{Index zur Kennzeichnung der Polyederflächen} \\ p\left(\mathbf{r},t\right) & & \text{Schalldruck am Ort } \mathbf{r} \text{ zum Zeitpunkt } t \\ P_{n}\left(z\right) & & \text{Legendrepolynom } n. \text{ Ordnung} \\ P_{m,n}\left(z\right) & & \text{Legendrefunktion } n. \text{ Ordnung, } m. \text{ Grades} \\ \widetilde{P}_{m,n}\left(z\right) & & \text{Schmidt-semi-normalisierte Version der Legendrefunktion} \\ P_{M+1}^{-1}\left(0\right) & & \text{Größte Nullstelle eines Legendrepolynoms } M. \text{ Ordnung innerhalb eines Wertebereichs von } \pm 1 \\ p_{a}\left(\Theta_{q},\varphi_{q}\right) & & \text{Schalldruck auf einer Kugel mit Radius } a \text{ an der Position } \left(\Theta_{q},\varphi_{q}\right) \\ Q & & \text{Anzahl der Mikrophone im Array} \\ q & & \text{Richtfaktor } \left(directivity \ factor\right)\left(0,\ldots,2\right) \\ q_{\text{vOpt}} & & \text{Optimaler Richtfaktor des Schallschnellevektors } \mathbf{v} \\ q_{\text{eOpt}} & & \text{Optimaler Richtfaktor des Schallenergievektors } \mathbf{e} \\ r_{\mathbf{v}}\left(q\right) & & \text{Länge des Vektors } \mathbf{v} \text{ in Abhängigkeit des Richtfaktors } q \\ r_{\mathbf{e}}\left(q\right) & & \text{Länge des Vektors } \mathbf{e} \text{ in Abhängigkeit des Richtfaktors } q \\ \end{array}$	N	· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·
$\begin{array}{lll} p\left(\mathbf{r},t\right) & \text{Schalldruck am Ort } \mathbf{r} \text{ zum Zeitpunkt } t \\ P_{n}\left(z\right) & \text{Legendrepolynom } n. \text{ Ordnung} \\ P_{m,n}\left(z\right) & \text{Legendrefunktion } n. \text{ Ordnung, } m. \text{ Grades} \\ \widetilde{P}_{m,n}\left(z\right) & \text{Schmidt-semi-normalisierte Version der Legendrefunktion} \\ P_{M+1}^{-1}\left(0\right) & \text{Größte Nullstelle eines Legendrepolynoms } M. \text{ Ordnung innerhalb eines Wertebereichs von } \pm 1 \\ p_{a}\left(\Theta_{q},\varphi_{q}\right) & \text{Schalldruck auf einer Kugel mit Radius } a \text{ an der Position } \left(\Theta_{q},\varphi_{q}\right) \\ Q & \text{Anzahl der Mikrophone im Array} \\ q & \text{Richtfaktor } \left(directivity \ factor\right)\left(0,\dots,2\right) \\ q_{\mathbf{v}\mathrm{Opt}} & \text{Optimaler Richtfaktor des Schallschnellevektors } \mathbf{v} \\ q_{\mathbf{e}\mathrm{Opt}} & \text{Optimaler Richtfaktor des Schallenergievektors } \mathbf{e} \\ r_{\mathbf{v}}\left(q\right) & \text{Länge des Vektors } \mathbf{v} \text{ in Abhängigkeit des Richtfaktors } q \\ r_{\mathbf{e}}\left(q\right) & \text{Länge des Vektors } \mathbf{e} \text{ in Abhängigkeit des Richtfaktors } q \\ \end{array}$		9
$\begin{array}{lll} P_{m,n}(z) & \text{Legendre funktion } n. \text{ Ordnung, } m. \text{ Grades} \\ \widetilde{P}_{m,n}(z) & \text{Schmidt-semi-normalisierte Version der Legendre funktion} \\ P_{M+1}^{-1}(0) & \text{Größte Nullstelle eines Legendre polynoms } M. \text{ Ordnung innerhalb eines Wertebereichs von } \pm 1 \\ p_a\left(\Theta_q,\varphi_q\right) & \text{Schalldruck auf einer Kugel mit Radius } a \text{ an der Position } (\Theta_q,\varphi_q) \\ Q & \text{Anzahl der Mikrophone im Array} \\ q & \text{Richtfaktor } \left(directivity \ factor\right)\left(0,\dots,2\right) \\ q_{\text{vOpt}} & \text{Optimaler Richtfaktor des Schallschnellevektors } \mathbf{v} \\ q_{\text{eOpt}} & \text{Optimaler Richtfaktor des Schallenergievektors } \mathbf{e} \\ r_{\mathbf{v}}\left(q\right) & \text{Länge des Vektors } \mathbf{v} \text{ in Abhängigkeit des Richtfaktors } q \\ r_{\mathbf{e}}\left(q\right) & \text{Länge des Vektors } \mathbf{e} \text{ in Abhängigkeit des Richtfaktors } q \\ \end{array}$		
$\begin{array}{lll} P_{m,n}(z) & \text{Legendre funktion } n. \text{ Ordnung, } m. \text{ Grades} \\ \widetilde{P}_{m,n}(z) & \text{Schmidt-semi-normalisierte Version der Legendre funktion} \\ P_{M+1}^{-1}(0) & \text{Größte Nullstelle eines Legendre polynoms } M. \text{ Ordnung innerhalb eines Wertebereichs von } \pm 1 \\ p_a\left(\Theta_q,\varphi_q\right) & \text{Schalldruck auf einer Kugel mit Radius } a \text{ an der Position } (\Theta_q,\varphi_q) \\ Q & \text{Anzahl der Mikrophone im Array} \\ q & \text{Richtfaktor } \left(directivity \ factor\right)\left(0,\dots,2\right) \\ q_{\text{vOpt}} & \text{Optimaler Richtfaktor des Schallschnellevektors } \mathbf{v} \\ q_{\text{eOpt}} & \text{Optimaler Richtfaktor des Schallenergievektors } \mathbf{e} \\ r_{\mathbf{v}}\left(q\right) & \text{Länge des Vektors } \mathbf{v} \text{ in Abhängigkeit des Richtfaktors } q \\ r_{\mathbf{e}}\left(q\right) & \text{Länge des Vektors } \mathbf{e} \text{ in Abhängigkeit des Richtfaktors } q \\ \end{array}$	$P_n(z)$	Legendrepolynom $n$ . Ordnung
$\begin{array}{lll} P_{M+1}^{-1}\left(0\right) & \text{Größte Nullstelle eines Legendrepolynoms $M$. Ordnung innerhalb eines Wertebereichs von $\pm 1$\\ p_a\left(\Theta_q,\varphi_q\right) & \text{Schalldruck auf einer Kugel mit Radius $a$ an der Position}\left(\Theta_q,\varphi_q\right)\\ Q & \text{Anzahl der Mikrophone im Array}\\ q & \text{Richtfaktor}\left(\textit{directivity factor}\right)\left(0,\ldots,2\right)\\ q_{\text{vOpt}} & \text{Optimaler Richtfaktor des Schallschnellevektors }\mathbf{v}\\ q_{\text{eOpt}} & \text{Optimaler Richtfaktor des Schallenergievektors }\mathbf{e}\\ r_{\mathbf{v}}\left(q\right) & \text{Länge des Vektors }\mathbf{v} \text{ in Abhängigkeit des Richtfaktors }q\\ r_{\mathbf{e}}\left(q\right) & \text{Länge des Vektors }\mathbf{e} \text{ in Abhängigkeit des Richtfaktors }q \end{array}$	$P_{m,n}\left(z\right)$	Legendrefunktion $n$ . Ordnung, $m$ . Grades
$\begin{array}{lll} P_{M+1}^{-1}\left(0\right) & \text{Größte Nullstelle eines Legendrepolynoms $M$. Ordnung innerhalb eines Wertebereichs von $\pm 1$\\ p_a\left(\Theta_q,\varphi_q\right) & \text{Schalldruck auf einer Kugel mit Radius $a$ an der Position}\left(\Theta_q,\varphi_q\right)\\ Q & \text{Anzahl der Mikrophone im Array}\\ q & \text{Richtfaktor}\left(\textit{directivity factor}\right)\left(0,\ldots,2\right)\\ q_{\text{vOpt}} & \text{Optimaler Richtfaktor des Schallschnellevektors }\mathbf{v}\\ q_{\text{eOpt}} & \text{Optimaler Richtfaktor des Schallenergievektors }\mathbf{e}\\ r_{\mathbf{v}}\left(q\right) & \text{Länge des Vektors }\mathbf{v} \text{ in Abhängigkeit des Richtfaktors }q\\ r_{\mathbf{e}}\left(q\right) & \text{Länge des Vektors }\mathbf{e} \text{ in Abhängigkeit des Richtfaktors }q \end{array}$	$\widetilde{P}_{m,n}\left(z\right)$	Schmidt-semi-normalisierte Version der Legendrefunktion
nes Wertebereichs von $\pm 1$ $p_a\left(\Theta_q,\varphi_q\right) \qquad \text{Schalldruck auf einer Kugel mit Radius } a \text{ an der Position } \left(\Theta_q,\varphi_q\right)$ $Q \qquad \text{Anzahl der Mikrophone im Array}$ $q \qquad \text{Richtfaktor } \left(\text{directivity factor}\right)\left(0,\ldots,2\right)$ $q_{\mathbf{v}\mathrm{Opt}} \qquad \text{Optimaler Richtfaktor des Schallschnellevektors } \mathbf{v}$ $q_{\mathbf{e}\mathrm{Opt}} \qquad \text{Optimaler Richtfaktor des Schallenergievektors } \mathbf{e}$ $r_{\mathbf{v}}\left(q\right) \qquad \text{Länge des Vektors } \mathbf{v} \text{ in Abhängigkeit des Richtfaktors } q$ $r_{\mathbf{e}}\left(q\right) \qquad \text{Länge des Vektors } \mathbf{e} \text{ in Abhängigkeit des Richtfaktors } q$	$P_{M+1}^{-1}(0)$	Größte Nullstelle eines Legendrepolynoms $M.$ Ordnung innerhalb ei-
$\begin{array}{ll} Q & \text{Anzahl der Mikrophone im Array} \\ q & \text{Richtfaktor } (\textit{directivity factor}) \ (0,\dots,2) \\ q_{\mathbf{v}\mathrm{Opt}} & \text{Optimaler Richtfaktor des Schallschnellevektors } \mathbf{v} \\ q_{\mathbf{e}\mathrm{Opt}} & \text{Optimaler Richtfaktor des Schallenergievektors } \mathbf{e} \\ r_{\mathbf{v}} \ (q) & \text{Länge des Vektors } \mathbf{v} \ \text{in Abhängigkeit des Richtfaktors } q \\ r_{\mathbf{e}} \ (q) & \text{Länge des Vektors } \mathbf{e} \ \text{in Abhängigkeit des Richtfaktors } q \\ \end{array}$		nes Wertebereichs von $\pm 1$
$\begin{array}{ll} q & \text{Richtfaktor } (\textit{directivity factor}) \ (0,\dots,2) \\ q_{\mathbf{v}\mathrm{Opt}} & \text{Optimaler Richtfaktor des Schallschnellevektors } \mathbf{v} \\ q_{\mathbf{e}\mathrm{Opt}} & \text{Optimaler Richtfaktor des Schallenergievektors } \mathbf{e} \\ r_{\mathbf{v}} \ (q) & \text{Länge des Vektors } \mathbf{v} \ \text{in Abhängigkeit des Richtfaktors } q \\ r_{\mathbf{e}} \ (q) & \text{Länge des Vektors } \mathbf{e} \ \text{in Abhängigkeit des Richtfaktors } q \\ \end{array}$	$p_a\left(\Theta_q,\varphi_q\right)$	Schalldruck auf einer Kugel mit Radius $a$ an der Position $(\Theta_q, \varphi_q)$
$\begin{array}{ll} q_{\mathbf{v}\mathrm{Opt}} & \mathrm{Optimaler\ Richtfaktor\ des\ Schallschnellevektors\ \mathbf{v}} \\ q_{\mathbf{e}\mathrm{Opt}} & \mathrm{Optimaler\ Richtfaktor\ des\ Schallenergievektors\ \mathbf{e}} \\ r_{\mathbf{v}}\left(q\right) & \mathrm{L\"{a}nge\ des\ Vektors\ \mathbf{v}\ in\ Abh\"{a}ngigkeit\ des\ Richtfaktors\ } q \\ r_{\mathbf{e}}\left(q\right) & \mathrm{L\"{a}nge\ des\ Vektors\ \mathbf{e}\ in\ Abh\"{a}ngigkeit\ des\ Richtfaktors\ } q \end{array}$	Q	Anzahl der Mikrophone im Array
$q_{ extbf{e} ext{Opt}}$ Optimaler Richtfaktor des Schallenergievektors $\mathbf{e}$ $r_{\mathbf{v}}\left(q\right)$ Länge des Vektors $\mathbf{v}$ in Abhängigkeit des Richtfaktors $q$ $r_{\mathbf{e}}\left(q\right)$ Länge des Vektors $\mathbf{e}$ in Abhängigkeit des Richtfaktors $q$	q	Richtfaktor (directivity factor) $(0, \ldots, 2)$
$r_{\mathbf{v}}\left(q ight)$ Länge des Vektors $\mathbf{v}$ in Abhängigkeit des Richtfaktors $q$ $r_{\mathbf{e}}\left(q ight)$ Länge des Vektors $\mathbf{e}$ in Abhängigkeit des Richtfaktors $q$	$q_{\mathbf{v}\mathrm{Opt}}$	Optimaler Richtfaktor des Schallschnellevektors ${\bf v}$
$r_{\mathbf{e}}\left(q\right)$ Länge des Vektors $\mathbf{e}$ in Abhängigkeit des Richtfaktors $q$		Optimaler Richtfaktor des Schallenergievektors ${\bf e}$
	$r_{\mathbf{v}}\left(q\right)$	Länge des Vektors ${\bf v}$ in Abhängigkeit des Richtfaktors $q$
	$r_{\mathbf{e}}\left(q\right)$	Länge des Vektors ${\bf e}$ in Abhängigkeit des Richtfaktors $q$
	$\mathbf{r}$	Ortsvektor zum Beobachtungspunkt

xviii Notation

$\mathbf{r}_S$	Ortsvektor zum Lautsprecher $S$
$\mathbf{r}_{\mathrm{SRC}}$	Ortsvektor zur Schallquelle ( $\mathbf{Source} = SRC$ )
$r_S$	Radius, d.h. Abstand vom Koordinatenursprung zum Lautsprechers $S$ in $[\mathbf{m}]$
$r_{ m SRC}$	Radius, d.h. Abstand vom Koordinatenursprung zur Schallquelle in $[\mathbf{m}]$
$\sphericalangle(\mathbf{a} - \mathbf{b})$	Winkeldifferenz zwischen den Vektoren a und b
$\mathbf{a} \cdot \mathbf{b}$	Skalarprodukt der Vektoren $\mathbf{a}$ und $\mathbf{b}$ $(\mathbf{a} \cdot \mathbf{b} =  \mathbf{a}   \mathbf{b}  \cos{(\sphericalangle(\mathbf{a}, \mathbf{b}))})$
$S_k$	Signal der $k$ . virtuellen Quelle
$T_i$	i. Verzögerungselement in [s]
$T_m(ka)$	Regularisierungsfunktionen mit $0 \le m \le M$ zur Beschränkung der $M$
( )	equalizing-Filter $EQ_m(ka)$
$T_{60}$	Nachhallzeit = Zeit in [s] die vergeht, bis der Schalldruck, ausgehend
	von seinem Maximum, um 60 [dB] gefallen ist.
$\mathbf{v}$	Schallschnellevektor
V	Volumen in [m <sup>3</sup> ]
$W_i(\omega)$	i. equalizing-Tiefpassfilter für differentielle Mikrophone
$W_m(ka)$	Radiale Funktionen, mit $0 \leq m \leq M$ zur Messung der Ambisonickom-
	ponenten bis zur $M$ . Ordnung
$X(j\omega)$	Fouriertransformierte eines Zeitsignal $x(t)$
$y_l$	Ansteuersignal des $l.$ Lautsprechers im Zeitbereich
$Y_l(j\omega)$	Ansteuersignal des $l.$ Lautsprechers im Spektralbereich
Y	Vektor, welcher alle ${\cal L}$ Lautsprecher Ansteuersignale beinhaltet
$Y_{m,n}^{\sigma}\left(\Theta,\varphi\right)$	Winkelfunktion bzw. sphärischen Harmonische $m$ . Ordnung, $n$ . Gra-
	des mit hochgestellten Index $\sigma \in [-1, +1]$ zur Unterscheidung des
(2.7)	imaginären und reellen Anteils
$Y_{m,n}^{\sigma}(\Theta,\varphi)^{(2D)}$	Sphärischen Harmonische für den zweidimensionalen (2D) Fall
$Y_{m,n}^{\sigma}\left(\Theta,\varphi\right)^{(3D)}$	
$Y_m(z)$	Neumannfunktion $m$ . Ordnung des Arguments $z$ (Besselfunktion 2.
	Art, $m$ . Ordnung des Arguments $z$ )
$y_m(z)$	Sphärische Neumannfunktion $m$ . Ordnung des Arguments $z$ (sphärische Arguments $z$ )
_	sche Besselfunktion 2. Art, $m$ . Ordnung des Arguments $z$ )
Z	Akustische (Feld/Kenn)Impedanz in $\left[\frac{N s}{m^3}\right] (Z = \rho c)$
$\alpha$	Richtcharakteristikparameter für den gilt: $0 \le \alpha \le 1$
$\alpha$	Glättungskoeffizient
β	Regularisierungsparameter
$\gamma$	Winkeldifferenz zwischen zwei Vektoren
$\gamma_l$	Differenz des Winkels zwischen dem Vektor zum Lautsprecher $l$
0/-	$(\mathbf{r}_{S_l} = (r_{S_l}, \Theta_{S_l}, \varphi_{S_i}))$ , mit $l \in [1, \dots L]$ und dem zur Schallquelle $i$
$\gamma_{ m Mic}$	Winkeldifferenz zwischen zwei benachbarten Mikrophonen in [rad]

Notation xix

$\delta_{i,j}$	Kronecker-Delta-Funktion
$\epsilon$	Regularisierungsparameter
$\kappa$	Skalierungsfaktor $\kappa>1$ mit dem der Radius der soliden Kugel $a$ ge-
	wichtet werden muss, so dass gilt: $r_{\rm Mic} = \kappa a$
$\lambda$	Wellenlänge in [m]
$\lambda_n$	n. Eigenwert einer Matrix
$\rho$	Dichte des Mediums (Luft) in $\left[\frac{\text{kg}}{\text{m}^3}\right]$
$ au_d$	Verzögerungszeit in [s]
$\Theta$	Horizontaler Einfallswinkel gerichteter Schallwellen
	Horizontale Empfangsrichtung von Mikrophonarrays
$\widetilde{\Theta}$	Empfundene Horizontallokalisation
$\Theta_0$	Hauptempfangsrichtung in [Grad]
$\Theta_{-\infty}$	Nullstelle der Richtcharakteristik eines Mikrophonarrays in [Grad]
$\Theta_S$	Azimut des Lautsprechers $S$
$\Theta_{\mathrm{SRC}}$	Azimut der Schallquelle ( $\mathbf{Source} = \mathbf{SRC}$ )
$\Theta_q$	Azimut des $q$ . Mikrophons des Kugelmikrophonarrays
$\varphi$	Vertikaler Einfallswinkel gerichteter Schallwellen
$\widehat{arphi}_l$	Vertikaler Aufstellwinkel des $l$ . Lautsprechers
$\varphi_{\mathrm{SRC}}$	Elevation der Schallquelle ( $\mathbf{Source} = SRC$ )
$\varphi_S$	Elevation des Lautsprechers $S$
$\varphi_q$	Elevation des $q$ . Mikrophons des Kugelmikrophonarrays
$\Psi(\omega,\Theta)$	Richtdiagramm eines Mikrophonarrays
$\omega$	Kreisfrequenz in $\left[\frac{1}{s}\right]$ $(\omega = 2\pi f)$
$\omega_k$	Diskrete Kreisfrequenz in $\left[\frac{1}{s}\right]\left(\omega_k = \frac{2\pi k}{N}f_A\right)$ an der Frequenzstelle $k$ ,
	bei einer FFT-Länge von $N$ und einer Abtastfrequenz von $f_A$ ([Hz])
Δ	Laplace-Operator
$\nabla$	Nabla-Operator
$\mathbb{R}$	Menge der reellen Zahlen
$\mathbb{R}^+_0$	Menge der positiven, reellen Zahlen inklusive der Null
$\mathbb{R}^+$	Menge der positiven, reellen Zahlen ohne Null
$\mathbb{Z}$	Menge der ganzen Zahlen
$\mathbb{C}$	Menge der komplexen Zahlen
-	

Menge der natürlichen Zahlen

 $\mathbb{N}$