

Uwe Kraeft

**Elemente der mathematischen
Geometrie**



**Elemente der
mathematischen
Geometrie**

Uwe Kraeft

2019

Berichte aus der Mathematik

Uwe Kraeft

Elemente der mathematischen Geometrie

Shaker Verlag
Aachen 2019

Bibliografische Information der Deutschen Nationalbibliothek

Die Deutsche Nationalbibliothek verzeichnet diese Publikation in der Deutschen Nationalbibliografie; detaillierte bibliografische Daten sind im Internet über <http://dnb.d-nb.de> abrufbar.

Copyright Shaker Verlag 2019

Alle Rechte, auch das des auszugsweisen Nachdruckes, der auszugsweisen oder vollständigen Wiedergabe, der Speicherung in Datenverarbeitungsanlagen und der Übersetzung, vorbehalten.

Printed in Germany.

ISBN 978-3-8440-6451-3

ISSN 0945-0882

Shaker Verlag GmbH • Postfach 101818 • 52018 Aachen

Telefon: 02407 / 95 96 - 0 • Telefax: 02407 / 95 96 - 9

Internet: www.shaker.de • E-Mail: info@shaker.de

Vorwort

Dieser Text ist eine elementare geometrische Ergänzung zur „Einführung in die Angewandte Mathematik“ des „Lehrgangs der Mathematik“. Dabei stehen die enge Verbindung der Geometrie mit der Algebra und Infinitesimalrechnung sowie einfache Anwendungen im Vordergrund. Die geometrische Darstellung kann vereinfacht auch als grafische „Stenographie“ der mathematischen Sprache bezeichnet werden, was auch aus der Bezeichnung der Funktion als „Abbildung“ ersichtlich ist. Geometrische Darstellungen von Funktionen und insbesondere von statistischen Abhängigkeiten sind im Übrigen bekanntlich nur Modelle der „Realität“ und nicht mit dieser zu verwechseln.

Das Ziel ist wie in den anderen Texten dieser Einführung in die Mathematik eine leicht verständliche elementare Darstellung ausgewählter Strategien und Verfahren, die auch ohne Spezialkenntnisse lesbar ist, und weder eine axiomatisch begründete und logisch entwickelte Abhandlung, die in der klassischen Geometrie zum Beispiel bereits mit den bekannten „Elementen“ vorhanden ist, noch eine Abhandlung über spezielle Methoden der Darstellenden Geometrie oder etwa der Geometrien von Riemann und Hilbert.- Wesentliche Teile des 9. Kapitels wurden bereits in [KrVIIIb] als Anhang veröffentlicht. Die Analytische Geometrie sowie die Symmetrien sind in eigenen Texten zu finden [KrIII, IX].

Hier werden in 12 Kapiteln nach einer Einführung die Euklidische Geometrie, Anmerkungen zur praktischen Geometrie, Funktionen, das totale Differenzial, die Werkzeuge der Infinitesimalrechnung, Kurven der Ebene, die Ellipse und Lemniskate, Spiralen und Schrauben, Kurven des Raums, Flächen des Raums sowie die Integration als geometrische Abbildung in elementarer Darstellung einführend behandelt. Eine Literaturliste ist beigefügt. Die Literaturzitate betreffen wie in den vorangehenden Bänden nicht nur die Übernahme von Inhalten, sondern sind auch ein Hinweis für interessierte Leser zur weiteren Information. In einem Anhang sind ausgewählte geometrisch relevante Beispiele der Bioinformatik sowie Physik dargestellt.

Das Buch stellt die Meinung des Autors nach dem Studium der Literatur und dessen Kenntnissen dar. Der Inhalt wurde sorgfältig auf Fehler geprüft, die aber nicht gänzlich ausgeschlossen werden können. Eine Gewährleistung oder Garantie für die Richtigkeit des Textes kann nicht übernommen werden. Ich bin für entsprechende Hinweise oder Verbesserungsvorschläge dankbar.

Auswahl von Symbolen

$\Rightarrow, \Leftarrow, \Leftrightarrow$	hieraus folgt (in den angegebenen Richtungen)
\in	ist Element von (ist enthalten in)
f	Abbildung
$f(x)$	Bild des Originals x
P_0	$= (x_0 y_0 \dots)$ Punkt mit den Koordinaten x_0, y_0, \dots
\vec{r}	$= (x_0, y_0, \dots)$ Vektor mit den Komponenten x_0, y_0, \dots
\mathbb{N}	Menge der natürlichen Zahlen $n = 1, 2, 3, \dots$
\mathbb{R}	Körper der reellen Zahlen, zum Beispiel a, b, c, \dots, x, y, z
\cdot, \bullet, \times	Produkt, Skalarprodukt, Vektorprodukt
$=$	nur in der reinen Mathematik genau gleich (identisch); wird praktisch auch für Grenzwerte verwendet
\cong	so nah wie gewünscht, aber nicht gleich
\approx	ungefähr, gerundet, kann für große n angenähert werden
\sim	von ähnlicher Größenordnung, proportional
\neq	ungleich
$<, \leq, >, \geq$	kleiner, kleiner oder gleich, größer, größer oder gleich
$\sum_{n_1}^{n_2}$	Summe von n_1 bis n_2
$\sqrt{\quad}$	Quadratwurzel
\sin, \cos, \tan	trigonometrische Funktionen
$f'(x) = \frac{dy}{dx}$	erste Ableitung von $f(x)$ mit $dx \neq 0$
\dot{x}	$= \frac{dx}{dt}$
$\frac{\partial f(x, y, \dots)}{\partial x}$	$= f_x$ erste Ableitung von $f(x, y, \dots)$ nach x
$f^{(n)}(x)$	n -te Ableitung von $f(x)$
$F(x)$	Integral von $f(x)$: $\int_a^b f(x) dx$ mit $dx \neq 0$ (oder Abbildung wie f)
$S, s, K, k, R, \rho, \dots$	Bogenlänge, Krümmung, Krümmungsradius, ...
Def.	Definition
Anm.	Anmerkung

Weitere Symbole werden im Text erklärt.

Differential oder Differenzial

Die älteren Leser werden vielleicht noch in der Schule vom Unendlich Kleinen beziehungsweise Großen gehört und dieses wohl kaum verstanden, sondern allenfalls dem Lehrer geglaubt haben. In der Tat ist das Unendliche erkenntnistheoretisch eine Frage des Glaubens. In der Zahlentheorie kennen wir heute grob vereinfacht „ruhende Zahlen“, wie die natürlichen Zahlen \mathbb{N} , ganzen Zahlen \mathbb{Z} oder rationalen Zahlen \mathbb{Q} , und die „bewegten (oder gedachten) Zahlen“, wie die Teilmenge $\mathbb{R} - \mathbb{Q}$ der reellen Zahlen, das Unendlich Kleine oder Unendlich Große, beziehungsweise entsprechende Anordnungen daraus, wie zum Beispiel die Vektoren. Tatsächlich sind die „bewegten Zahlen“ beliebig lang durchführbare Algorithmen wie die Bestimmung von Quadratwurzeln und können als Grenzwerte auch ruhende Zahlen besitzen, wie $\sqrt{4}$, oder nicht, wie $\sqrt{2}$. Die geschriebenen „bewegten Zahlen“ sind sogenannte Platzhalter (engl. „Icons“). Noch leichter verständlich ist das Gesagte, wenn direkt eine Reihe beliebiger Länge angegeben ist, wie zum Beispiel:

$$\frac{1}{2^{-1}} + \frac{1}{2^0} + \frac{1}{2^1} + \frac{1}{2^2} + \frac{1}{2^3} + \dots + \frac{1}{2^n} \cong 4,$$

$$\sum_{i=m \leq 1}^{0 < i=n \rightarrow \infty} \frac{1}{2^i} \cong 2^{|m-1|};$$

das Ergebnis der ersten Zeile ist so nah bei 4 wie gewünscht, aber nicht gleich 4.

Zu den „bewegten Zahlen“ gehören auch vor allem das Unendlich Kleine beziehungsweise Große. Wer weiterhin an deren Existenz glauben und damit arbeiten möchte, kann sich vereinfacht gesagt diese als sehr kleine beziehungsweise sehr große ruhende rationale Zahlen vorstellen.

In der Differenzialrechnung oder früher Differentialrechnung wird beim Grenzwertübergang vom Differenzenquotienten $\frac{\Delta y}{\Delta x}$ zum

Differenzialquotienten oder Differentialquotienten $\frac{dy}{dx}$ durch eine beliebig kleine rationale beziehungsweise bewegte Zahl, das Differenzial oder Differential dx , dividiert. Sämtliche Operationen damit und vor allem die Divisionen beruhen auf der Forderung, dass die Nenner

ungleich Null sind, denn durch Null kann nicht geteilt werden. Auch deren Inverses existiert als Unendlich Großes nur als Algorithmus, indem durch etwas immer Kleineres dividiert wird.

Im Lateinischen bedeutet „differentia“ Verschiedenheit oder Unterschied¹⁾. Ähnlich verhält es sich mit dem Wort „different“ im Englischen. Im Duden steht „Differenzial (rot) auch Differential, das; -s, -e (math. unendlich kleine Differenz; ...)“²⁾. Damit ist die Schreibweise mit „z“ die verständlichere, da es sich beim Differenzial ja tatsächlich um eine **Differenz** ungleich Null handelt, was möglicherweise auch den Anlass für die Änderung der alten Schreibweise bot. Zur Verdeutlichung sollte vor allem bei Herleitungen von Formeln oder in Beweisen immer $dx \neq 0$ festgehalten oder zumindest beachtet werden.

¹⁾Langenscheidts Großes Schulwörterbuch Lateinisch-Deutsch, bearbeitet von Dr. Erich Pertsch auf der Grundlage des Menge-Güthling, 7. Auflage, (1991), Langenscheidt, Berlin.

²⁾Duden, Die deutsche Rechtschreibung, 21. Auflage, (1996), Dudenverlag, Mannheim.



Inhalt

	Seite
1. Einführung - - - - -	1
2. Euklidische Geometrie - - - - -	5
3. Anmerkungen zur praktischen Geometrie - - - - -	19
3.1 Vektorräume und Geometrie - - - - -	19
3.2 Praktische Geometrie - - - - -	22
3.3 Die Bedeutung der Zahl π und anderer Konstanten	27
3.4 Die allgemeine Bedeutung der Zahlen - - - - -	29
4. Funktionen - - - - -	31
4.1 Funktionen allgemein - - - - -	31
4.2 Beispiele von algebraischen Funktionen - - - - -	33
5. Das totale Differenzial - - - - -	49
6. Die Werkzeuge der Infinitesimalrechnung - - - - -	55
7. Kurven der Ebene - - - - -	59
8. Ellipse und Lemniskate - - - - -	69
9. Spiralen und Schrauben - - - - -	77
9.1 Die Archimedische Spirale - - - - -	79
9.2 Die hyperbolische Spirale - - - - -	83
9.3 Die logarithmische Spirale - - - - -	86
9.4 Die Schraubenlinie oder Helix - - - - -	92
10. Kurven des Raums - - - - -	93
11. Flächen des Raums - - - - -	97
12. Integration als geometrische Abbildung - - - - -	105
Literaturauswahl - - - - -	111
Lehrgang der Mathematik - - - - -	113
Studies in Number Theory - - - - -	119
Bioinformatik - - - - -	121
Ein Vergleich des Tripelverfahrens mit NCBI BLAST+	123
Standardprüfung der mitochondrialen Ähnlichkeiten	
unter Verwendung des Quadrupelverfahrens - - - - -	130
CRISPR-Sequenzen - - - - -	138
Biologie und Paläontologie - - - - -	149
Krankheiten und Veränderungen des „Normalbildes“ - - - - -	155
Physik und Geometrie - - - - -	157

578 RADII CIRCULORUM OSCULANTIUM EXHIBITI.

N. LVIII. Priusquam itaque ad institutum pergam, sunt in Fig. 1. portio iuncturae Curvæ infinite parvæ ab , bc , quibus perpendiculariter insistant radii circuli osculatoris af , bf , concurrentes in puncto f , facientesque angulum a fb æqualem angulo gbc , quem producta portio ab cum altera bc efficit; tum abscindatur $bh = bc$, ductæque intelligantur parallelæ al , bn , co , nec non bl , hom , gen ; quarum illæ abscissarum, hæ applicatarum elementa [sive dx , dy , ddx , &c.] indigent. Dico,

α . Quod positis Curvæ elementis ab , bc , hoc est, ipsis ds æqualibus, radius circuli osculatoris seu longitudo fili evolventis af , nempe $z = dx ds : ddy$; item $z = dy ds : ddx$. Nam $ho : bc = ho : hc + hc : bc = [ob similitudinem Triangul. bmh, hoc, item heb, abf] bm : bh + ab : bf = al : ab + ab : bf = al : bf = dx : z$. Sed $ho = hm - nc = bl - nc = ddy$, & $bc = ds$. Quare $ddy : ds = dx : z$. Eodem modo ostendetur $ddx : ds = dy : z$. Q. E. D.

COROLLARIUM. In omni Curva, positis ejus elementis æqualibus, differentie secundæ coordinatarum primis reciproce proportionantur. Cum enim $dx ds : ddy = z = dy ds : ddx$ erit $dx ddx = dy ddy$, adeoque $ddx : ddy = dy : dx$; quod ipsum quoque ex sola similitudine Triangulorum bmh , hoc, liquet; ubi co , seu ddx , est ad oh , seu ddy , ut hm ad bm , vel bl ad al , seu dy ad dx .

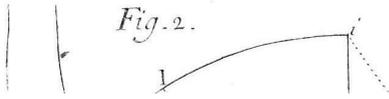
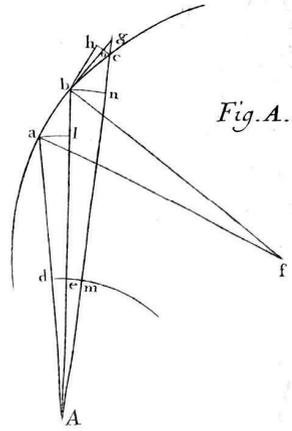
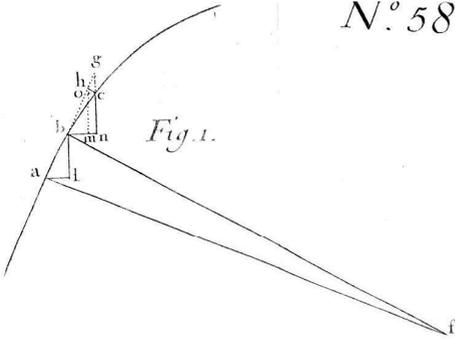
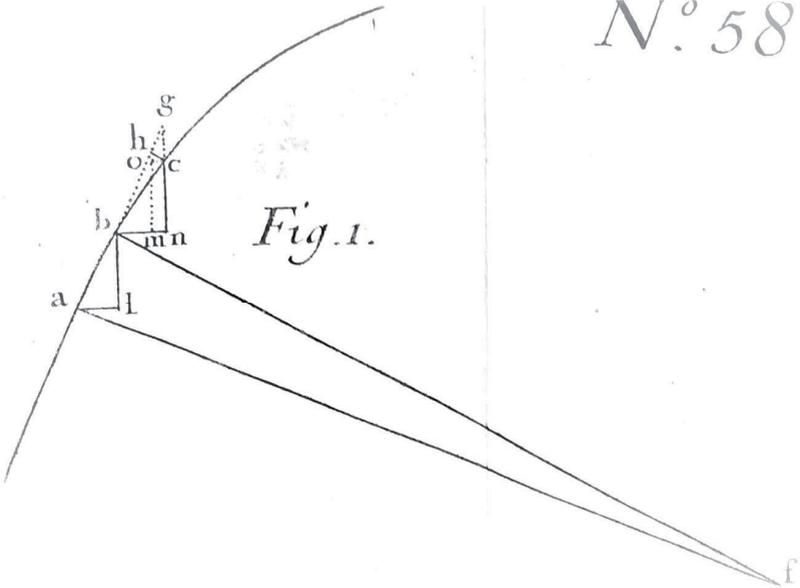
β . Positis vero abscissæ elementis al , bn , hoc est, ipsis dx æqualibus, erit radius osculantis circuli af seu $z = ds^3 : dx ddy$. Quoniam $gc : bc = gc : hc + hc : bc = [ob similitudinem Triangul. bng, chg, nec non heb, abf] bg : bn + ab : bf = ab : al + ab : bf = ds : dx + ds : z = ds^3 : z dx$; atque $gc = gn - nc = bl - nc = ddy$, & $bc = ds$, erit $ddy : ds = ds^2 : z dx$. Q. E. D.

Haud absimiliter ostendetur, quod positis dy æqualibus, futurum est $z = ds^3 : dy ddx$.

His addo nova, de quibus nec Fratri adhuc constat, Theoremata pro curvis, quarum applicatæ non sunt parallelæ, sed in com-

Jakob Bernoulli: Jacobi Bernoulli, Basileensis, Opera I, (1744),
Cramer & Fratrum Philibert, Genf.

Jakob Bernoulli hat wesentliche Beiträge zur Differenzialgeometrie
geleistet [Be], [BWM].

N^o 58.N^o 58.



Nr. 3026. Karl Friedrich Gauß (geb. 30. April 1777, gest. 23. Febr. 1855).